

Manual padrão

W - software de competição para clubes

M - a aplicação Android de treino para atiradores

Desenvolvido por um atirador desportivo para atiradores desportivos

Procedimentos

- 01 Instalar e atualizar
- 02 Demonstração e ativação completa
- 03 Versão completa antiga
- 04 Ligar W1 e W2
- 05 Uma competição do início ao fim
- 06 Importar registos M selecionados
- 07 Competições externas e estatísticas
- 08 Devolver resultados ao M
- 09 Aspeto e disciplinas próprias
- 10 Cópia e restauro
- 11 Transferir a V6 para outro dispositivo
- 12 Ajuda e atualizações seguras

Ative o W

Postos adicionais no navegador

Personalizar o ecrã inicial

Atualizar W de forma prática e segura

Competições do clube

01 Instalar e atualizar

Extraia todo o ZIP para uma pasta acessível com caminho curto. Execute a instalação W1 claramente identificada para posto 1 / servidor, ou W2 nos outros PCs Windows. É necessário Windows com .NET Framework 4.8. Atualize instalando a demo mais recente sobre a instalação existente. Dados, definições, identificador, WLIZ, função, clientes e prazo original são preservados. Faça primeiro uma cópia. Não instale no OneDrive ou Ambiente de Trabalho.

02 Demonstração e ativação completa

A demo de 45 dias inclui W1 e 2 clientes adicionais, 3 postos no total. Windows W2 e navegador partilham estas 2 vagas. Para a versão completa importe o WLIZ LZM adequado apenas no W1. B-Software configura +0 a +10 clientes. W2 não recebe WLIZ própria. Atualizações mantêm a versão completa e não reiniciam a demonstração. Demonstração de 45 dias: W1 e 2 postos W2. Ativação pelo W1; a licença permite de 0 a 10 postos W2.

03 Versão completa antiga

Uma edição mestre ou de cliente antiga sem WLIZ adequada não é substituída. W-Setup.cmd propõe uma preparação a confirmar: instala uma nova W inicialmente vazia em C:\B-Software\W; a versão completa antiga fica intacta. Leia o novo ID na nova W e envie para B-Software. A antiga W não precisa de gerar código. O LZM fornece uma nova WLIZ. Importe-a na nova W e só depois restaure apenas a antiga cópia de dados. Não copie ficheiros antigos do dispositivo ou da licença. As atualizações seguintes conservam a ativação. Uma versão interna anterior não substitui uma mais recente.

04 Ligar W1 e W2

W1 também trabalha sozinho localmente. Em W-00-00-84 Funcionamento multiposto, Este computador funciona como servidor: SIM inicia o servidor, NÃO desliga-o. Uma instalação nova começa com o servidor desligado; a escolha guardada mantém-se após reinício e atualização. Um SIM anteriormente guardado mantém-se. Não é permitido desligar com W2 Windows ou navegador ligados. Dados, licença e função W1 não mudam. Uma demonstração válida também pode ativar o servidor. W2 continua W2. Para mais postos, ative o servidor W1 e use o seu código. A entrada W2 para ao perder a ligação; direitos em memória até 60 minutos não permitem trabalho offline. Retome após religação confirmada. O administrador do clube altera esta opção no W1; guarde primeiro as entradas abertas. Com o servidor desligado, o cabeçalho indica posto local único.

Windows-W2: em W-00-00-84, Iniciar sessão no servidor, escolha Ligar ou Desligar. A desconexão voluntária mantém-se após reinício até escolher Ligar. W2 permanece no painel limitado sem escrita local; W1 continua a funcionar. Uma falha inesperada de rede mantém a religação automática. Instalações sem escolha guardada mantêm o comportamento de início anterior. Guarde as entradas abertas no W1 antes de desligar; após falha de rede, volte a ligar primeiro.

05 Uma competição do início ao fim

Verifique clube e participantes, crie a competição e escolha disciplina e categoria. Confirme data, local, séries, número de tiros e método de pontuação. Atribua participantes e partidas. Introduza resultados e corrija valores em falta ou incoerentes antes de aprovar. A classificação segue a pontuação escolhida; nem todas as disciplinas se comparam por uma simples soma. Antes de imprimir, PDF, CSV ou diplomas, confirme pré-visualização, participantes, categoria e ordem. No final, crie uma cópia atual. O manual padrão apresenta os procedimentos de base estabelecidos.

06 Importar registos M selecionados

No M selecione treino, competição ou campeonato/torneio e os registos pretendidos. Partilhe conscientemente o ficheiro SMX. No W abra intercâmbio M e importe: associe o ID do atirador a um membro, verifique a pré-visualização e a disciplina. Novos registos são acrescentados, revisões superiores atualizadas após análise, iguais mantidas e antigas rejeitadas. Conteúdo divergente ou associação incerta exige decisão na comparação. Antes das alterações é feita uma cópia; retiradas desativam o registo.

07 Competições externas e estatísticas

Depois da importação confirmada, campeonatos e torneios externos de M aparecem em Competições externas. Origem M / evento externo, identidade e revisão permanecem rastreáveis. Confira data, local, organizador, atirador, filiação, disciplina, resultado e classificação disponível. Confirme agrupamentos duvidosos. Escolha por atirador se os resultados externos contam para a estatística global; pode alterar depois. Consulte treino, competição e campeonato/torneio separadamente ou em conjunto. Período: mês anterior por defeito; 1, 3, 6, 12 meses civis terminados ou de/até. Não compare métodos de pontuação distintos sem verificar compatibilidade.

08 Devolver resultados ao M

No W abra intercâmbio M > Exportação de retorno. Selecione um único atirador com ID M confirmado e os resultados pretendidos. Resultados introduzidos diretamente no W, correções e retiradas podem regressar num SMX pessoal. Resultados W incluem totais e parâmetros guardados da competição; não são inventados tiros individuais. No M confirme destinatário e pré-visualização e aceite após cópia de segurança. Não há sincronização automática.

09 Aspeto e disciplinas próprias

Escolha o idioma da equipa. A paleta inclui verde, azul, vermelho, antracite, preto, branco e branco de brilho reduzido. Mostre ou oculte áreas opcionais do menu na página própria de configuração. Apenas os acessos são ocultados; não são eliminados dados nem funções. Registo, cópia/restauro, definições do menu e ajuda mantêm-se acessíveis. Repor padrão ou Mostrar tudo torna as áreas visíveis. Alterações de uma disciplina própria já utilizada aplicam-se apenas a resultados futuros. Os históricos conservam os valores e regras originais.

10 Cópia e restauro

Antes de atualização, importação, transferência de licença ou grande alteração, crie e confira uma cópia completa. Guarde outra cópia fora da pasta do programa. Não elimine manualmente DATEN, LIZENZ, ROLLE, DOKUMENTE, PROTOKOLLE e INSTALLATION em C:\B-Software\W. Atualizar documentos não copia os dados. Antes de restaurar, copie primeiro o estado atual, confirme destino e conteúdo e leia as indicações. W-Entfernen.cmd remove o programa, conservando dados, licença e prazo da demonstração. Esta compilação não inclui regresso automático à versão anterior.

11 Transferir a V6 para outro dispositivo

Configure a demonstração no novo W1. Assinale o pedido de mudança de dispositivo, guarde um novo .lzmreq e envie-o manualmente. Após aprovação, importe a nova .wliz. Só depois restaure a cópia de segurança, verificando os dados, e ligue o W2. Na V6, o dispositivo antigo e a desativação são opcionais; não há bloqueio remoto sem ligação. A via V5 com comprovativo de desativação continua disponível.

12 Ajuda e atualizações seguras

O 2.2.4 > 11.8 oferece verificação automática, verificação a pedido e transferência normal. Ao iniciar, verifica inicialmente no máximo uma vez por dia; transferência e instalação exigem consentimento separado. Origem: <https://be-edvsysteme.de/b-software/updates/ww.zip>. Consulte Atualizar W de forma prática e segura para detalhes e alternativa manual. Para apoio, prepare a versão e a mensagem de erro exata.

Ative o W

A sua instalação, os seus dados e os direitos existentes são preservados.

1 Preencha os seus dados no W1

No W1, abra Ativação / dados do cliente. Indique o clube ou o nome e apelido; os restantes contactos são opcionais. Escolha entre 0 e 10 postos W2. Antes do pedido, pode seleccionar, pré-visualizar ou remover cada um dos dois logótipos PNG opcionais.

2 Guarde o ficheiro do pedido

Guarde o pedido .lzmreq. O W inclui o identificador de instalação, os dados e os logótipos escolhidos em BS-LZM-REQUEST-2 para o LZM 6. A via anterior BS-LZM-REQUEST-1 continua válida.

3 Anexe e envie o ficheiro manualmente

Abra o WhatsApp para contactar +49 175 1600 590. Anexe manualmente o ficheiro .lzmreq guardado e envie-o. Só depois confirme o envio no W. Abrir o WhatsApp não envia nada.

4 Abra a licença recebida

Abra o .wliz recebido no W1 ou importe-o no W. Para BS-LIZENZ-6, o W verifica o produto, a assinatura e o identificador de instalação, fixando a organização e os logótipos confirmados. Não é necessário reinstalar.

W2 é ativado exclusivamente através do W1. Importe WLIZ apenas no W1. Clientes Windows e navegador herdam os direitos e partilham o número de postos comprado.

Demonstração de 45 dias: W1 e 2 postos W2. Ativação pelo W1; a licença permite de 0 a 10 postos W2.

Formulário compacto com duas colunas

Dados pessoais

Nome e apelido / Morada (opcional) / Correio eletrónico / telefone (opcionais) / Obrigatório: clube ou nome e apelido

Dados do clube

Clube / organização / Outros contactos (opcionais) / Logótipo PNG esquerdo / direito / Postos W2 adicionais: de 0 a 10

Verifique os dados antes de enviar

É obrigatório indicar o clube ou o nome e apelido. Os restantes contactos e ambos os logótipos PNG são opcionais. Verifique os dados, os postos W2 e os logótipos: o .lzmreq envia-os ao LZM com o identificador do W1 para validação. Cada logótipo: máximo de 256 KiB.

O envio do ficheiro é manual

Destinatário no WhatsApp: +49 175 1600 590. Guarde, anexe manualmente, envie e depois confirme o envio. O estado de envio corresponde à sua confirmação, não a um comprovativo automático de entrega. O correio eletrónico é uma segunda via opcional. Não existe um endereço de ativação predefinido. Utilize esta via apenas depois de a B-Software fornecer e configurar o destinatário correto. Anexe manualmente o mesmo pedido.

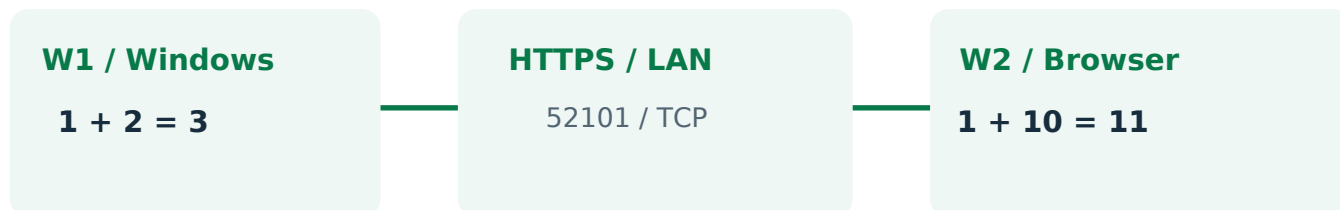
Organização e logótipos fixos na V6

A V6 fixa a organização e os espaços de logótipos confirmados, incluindo os vazios. Nome, morada, telefone e correio eletrónico continuam editáveis. As licenças V5 válidas mantêm a ligação ao nome. Para alterar dados fixos, contacte a B-Software.

Demonstração neutra e postos W2

A demonstração neutra de 45 dias inclui W1 e 2 postos W2, sem logótipos de clubes. Importe a WLIZ no W1. Uma licença permite de 0 a 10 postos W2 adicionais; os clientes Windows e de navegador partilham este limite.

Postos adicionais no navegador



- 1** W1 continua a ser o gestor Windows completo e o posto 1. O navegador W2 exige servidor SIM em W-00-00-84 Funcionamento multiposto; com NÃO, W1 trabalha apenas localmente. O navegador acrescenta entrada de resultados e classificações. Administração, licenças e aprovações ficam no W1.
- 2** Ligue ambos os dispositivos à mesma rede local. No W1 abra W-00-00-84 > Acesso pelo navegador. Transfira o certificado público do servidor (.cer), compare a impressão digital SHA-256 com o W1 e só depois configure a confiança no cliente. Abra o endereço HTTPS indicado. Introduza nome do posto e código W1 de 16 caracteres. Não ignore avisos de certificados desconhecidos.
- 3** Use um navegador moderno compatível. Internet Explorer não é suportado. Um PC antigo pode servir se o sistema ainda executar um navegador compatível. O dispositivo navegador não precisa de Windows; W1 continua a precisar.
- 4** Escolha competição e participante, introduza resultados e aguarde confirmação de gravação. W1 verifica os dados e calcula a pontuação centralmente. Se a ligação cair, pare até a reconexão ser confirmada.
- 5** Demo: 45 dias com W1 + 2 postos adicionais, 3 no total. Completa: +0 a +10 conforme licença, até 11 no total. Windows W2 e navegadores partilham as vagas. A utilização local dispensa internet e conta na nuvem.
- 6** Se não ligar, configure o acesso de rede na janela de navegador do W1 e confirme o pedido de administrador do Windows. O perfil deve ser Privado. A autorização limita-se a este programa na rede local; mantenha a firewall ativa.

O guia é destacado na demonstração, oculto após ativação completa válida e reaparece automaticamente se a licença voltar realmente a demo. Uma quebra de ligação ou o fim do período de atualizações não inicia outra demonstração.

Personalizar o ecrã inicial

W1: 2.2.1 > Animação de abertura. W1/W2: clique direito no botão de cor > Animação de abertura. Também disponível nas definições de cor e idioma: Animação de abertura.

Cor inicial: Como o programa ou paleta própria. Duração: 5 a 10 segundos, inicialmente 7. A escolha de cor pausa imagem, som e tempo em conjunto. Ambas as animações e definições continuam disponíveis; consulte Personalizar o ecrã inicial.

Aplica-se no próximo início. A seleção fica guardada para este posto.

Personalizar o ecrã inicial

Duas animações e apresentação própria

No W1 abra 2.2.1 > Animação de abertura; no W1 e W2 também pode clicar com o botão direito no botão de cor e abrir esta opção. Ambas as animações continuam disponíveis. A escolha guardada é mantida; sem escolha guardada aparece o alvo. O novo aspeto mostra dois brasões Bangert sem fundo e textos sobre software de competição para clubes de tiro. Em baixo, Versão: é seguida da versão W realmente instalada. Também disponível nas definições de cor e idioma: Animação de abertura.

Escolher a cor sem pressa

Cor inicial usa inicialmente Como o programa e segue a cor do programa. Escolha uma paleta própria para usar outra cor no ecrã inicial. O pequeno botão de cor no ecrã inicial abre a mesma escolha. Enquanto o diálogo está aberto, imagem, som dos tiros e tempo decorrido ficam em pausa em conjunto. Ao fechar, a pré-visualização continua no mesmo ponto. A definição é guardada para este posto.

Duração e cinco tiros

Duração oferece 5, 6, 7, 8, 9 ou 10 segundos; o valor inicial é 7 segundos. A animação tem três tiros de pistola e dois de espingarda, com cinco impactos agrupados. O quinto fica em baixo à direita dentro do anel do 10. Intervalos e som acompanham a duração escolhida. W abre um segundo após o último tiro. A pausa da escolha de cor apenas prolonga a espera real. O texto W * M mantém-se.

Atualizar W de forma prática e segura

Procurar automaticamente uma versão nova

Procurar atualizações automaticamente ao iniciar está inicialmente ativo. Ao iniciar, W procura uma versão assinada mais recente no máximo uma vez por dia. Pode desativar esta definição. 2.2.4 > 11.8 > Procurar atualizações agora permite verificar manualmente a qualquer momento. W funciona sem Internet; uma verificação falhada não altera o programa instalado.

Confirmar transferência e instalação

Quando encontra uma versão mais recente, W mostra o número. Só com o seu consentimento transfere o ficheiro ww.zip completo e verifica assinatura e conteúdo. Antes de instalar, pede uma segunda confirmação. Guarde entradas abertas, feche normalmente as janelas secundárias e volte ao ecrã principal. Se cancelar o fecho, W mantém-se aberto e a atualização não é instalada.

Cópia de segurança, instalação e reinício

Após confirmar, W fecha normalmente, é feita uma cópia do estado existente e o pacote verificado é instalado. Depois W inicia com a função do posto existente. Dados, ativação e prazo anterior da demonstração mantêm-se. Verifique a versão e alguns resultados conhecidos. Em caso de erro, leia a mensagem e a localização da cópia e do registo da atualização.

Transferência ou pacote local como alternativa

O endereço fixo é <https://be-edvsysteme.de/b-software/updates/ww.zip>. Transferir ww.zip no navegador abre o navegador. Também pode extrair todo o ZIP, fechar W e executar W1-Hauptrechner.cmd ou W2-Zusatzrechner.cmd para a função existente. Verificar uma pasta local de atualização reconhece pacotes preparados. Fora de uma instalação configurada de W, use esta instalação normal.

Ative o W

LZM 6, dois logótipos e envio manual

O BS-LZM-REQUEST-2 contém dados do cliente e até dois logótipos PNG. Anexa e envia o .lzmreq manualmente. A BS-LIZENZ-6 fixa a organização e os espaços de logótipos confirmados; o nome e os contactos continuam editáveis.

Mudança de dispositivo e preservação dos dados

Para a V6, configure o novo W1 e peça a transferência com um novo .lzmreq. Após aprovação, importe a nova .wliz; depois restaure a cópia de segurança com verificação e ligue o W2. O dispositivo antigo é opcional. Os dados e as licenças V5 válidas ligadas ao nome são preservados; o intercâmbio com o M não muda.

M e W: seleccionar, verificar e transferir

Importar registos M seleccionados

No M selecione treino, competição ou campeonato/torneio e os registos pretendidos. Partilhe conscientemente o ficheiro SMX. No W abra intercâmbio M e importe: associe o ID do atirador a um membro, verifique a pré-visualização e a disciplina. Novos registos são acrescentados, revisões superiores atualizadas após análise, iguais mantidas e antigas rejeitadas. Conteúdo divergente ou associação incerta exige decisão na comparação. Antes das alterações é feita uma cópia; retiradas desativam o registo.

Devolver resultados ao M

No W abra intercâmbio M > Exportação de retorno. Selecione um único atirador com ID M confirmado e os resultados pretendidos. Resultados introduzidos diretamente no W, correções e retiradas podem regressar num SMX pessoal. Resultados W incluem totais e parâmetros guardados da competição; não são inventados tiros individuais. No M confirme destinatário e pré-visualização e aceite após cópia de segurança. Não há sincronização automática.

Limites: resultados DQ/desclassificados e pontuações em que menor é melhor não são transferidos. Esclareça primeiro os perfis não suportados. Um ficheiro pessoal pertence apenas ao atirador escolhido. Antes de usar no clube teste um exemplo conhecido nos dois sentidos nos dispositivos reais.

M e W: selecionar, verificar e transferir

Evolução: mês anterior e datas livres

O centro de desempenho, a evolução pessoal e a comparação de membros abrem com o último mês civil completo. Escolha 1, 3, 6 ou 12 meses civis terminados, ou datas de/até para períodos mais longos. Períodos fixos terminam no último dia do mês anterior. O centro compara com o bloco imediatamente anterior de igual número de meses; datas livres com igual número de dias. Exemplo: em setembro, agosto contra julho. A evolução pessoal compara o primeiro e o último resultado válido no período escolhido.

Importar catálogos partilhados com segurança

No centro de catálogos consulte o catálogo oficial partilhado ou importe conscientemente uma atualização assinada. W verifica editor, assinatura e revisão; rejeita pacotes alterados, inválidos ou antigos. Disciplinas próprias ficam separadas; associações incertas exigem confirmação explícita. Um catálogo fornece perfis, não cria lógica de pontuação em falta. Avalie separadamente perfis de regras diferentes.

Concebido para trabalhar sem Internet

Todas as tarefas essenciais funcionam localmente nas instalações do clube.

FINALIDADE

W guarda os dados da competição e do clube no computador Windows utilizado. No clube, o W não usa o OneDrive, qualquer outro armazenamento na nuvem, contas online nem servidores da Internet. A rede local do clube é usada apenas para a função de rede do W expressamente configurada e para a ligação Wi-Fi local à impressora.

- 1** Iniciar, introduzir, avaliar e criar cópias sem Internet
- 2** Nenhuma transferência de dados pessoais ou do clube para a nuvem
- 3** O correio eletrónico e o SMTP são opcionais e só são iniciados expressamente; nunca são necessários para o funcionamento local
- 4** Funcionamento da competição sem Internet; a impressão e o modo multiposto permanecem na rede local

A página inicial como centro de comando seguro

Grandes áreas temáticas tornam imediatamente visível o passo seguinte.

FINALIDADE

A página inicial organiza as tarefas segundo o decorrer natural de uma competição. O emblema do clube, o idioma e o esquema escolhidos permanecem visíveis; áreas bem identificadas conduzem a competições, sócios, resultados, catálogos, intercâmbio, definições e documentação.

- 1 Acesso direto a todas as áreas de trabalho importantes
- 2 Percursos claros para voltar sem fechar inesperadamente uma janela
- 3 Apresentação compacta para computadores e monitores habituais do clube
- 4 Ajuda contextual e manuais acessíveis a partir do programa

Preparar corretamente cada competição

Da designação à pontuação, todos os dados essenciais permanecem juntos.

FINALIDADE

Tipo de evento, federação, tipo de arma, disciplina, distância, séries e regras de pontuação são registados de forma guiada. Uma vez guardados, estes dados formam a base comum para as participações, a introdução de resultados, as classificações e os documentos.

- 1 Criar, abrir e guardar de forma controlada os dados da competição
- 2 Registar organizador, clubes convidados, local e responsáveis
- 3 Aplicar um perfil de disciplina com séries, disparos e valores
- 4 Verificar campos obrigatórios e indicações claras antes de prosseguir

Sócios, inscrições e participações sob controlo

Uma visão conjunta evita trabalho duplicado e atribuições esquecidas.

FINALIDADE

Os dados dos participantes podem ser registados, filtrados e associados à competição atual. As participações são atribuídas à disciplina, à classe de pontuação e ao clube adequados; listas existentes podem ser importadas localmente e verificadas antes de qualquer processamento.

- 1 Gerir de forma estruturada sócios e dados de contacto
- 2 Criar, importar, alterar ou eliminar seletivamente participações
- 3 Verificar de relance as associações a clube e federação
- 4 Utilizar a importação CSV como via local e rastreável

Introduzir resultados e compreender logo a classificação

Entradas claras e regras transparentes produzem posições fiáveis.

FINALIDADE

As pontuações de cada série são introduzidas por participante e verificadas antes da avaliação. W ordena os resultados segundo o método escolhido, considera os empates e apresenta a classificação provisória de forma compreensível e verificável.

- 1 Introduzir claramente os valores das séries de cada participante
- 2 Detetar cedo dados em falta ou pouco plausíveis
- 3 Aplicar classes de pontuação e regras de desempate de forma coerente
- 4 Apresentar classificações por pontuação claras e prontas a imprimir

Catálogos que crescem com o clube

Usar disciplinas estabelecidas e acrescentar necessidades próprias em segurança.

FINALIDADE

O centro de catálogos reúne federações, tipos de armas e perfis de disciplinas. As disciplinas personalizadas podem indicar abreviatura, calibre, distância, séries, disparos, posição, alvo e observações sem alterar de forma descontrolada o catálogo fornecido. No centro de catálogos consulte o catálogo oficial partilhado ou importe conscientemente uma atualização assinada. W verifica editor, assinatura e revisão; rejeita pacotes alterados, inválidos ou antigos. Disciplinas próprias ficam separadas; associações incertas exigem confirmação explícita. Um catálogo fornece perfis, não cria lógica de pontuação em falta. Avalie separadamente perfis de regras diferentes.

- 1 Selecionar rapidamente entradas de catálogo existentes
- 2 Descrever integralmente disciplinas personalizadas
- 3 Gerir separadamente e com rastreabilidade as ampliações do clube
- 4 Usar os catálogos como base fiável para novas competições

Do resultado ao documento concluído

Impressão, PDF, CSV e diplomas partem dos mesmos dados verificados.

FINALIDADE

W prepara classificações, resumos de resultados e diplomas para a saída. O conteúdo pode ser verificado antes da impressão; o PDF serve para arquivo e partilha consciente, enquanto o CSV oferece uma via controlada para continuação do processamento local.

- 1 Produzir classificações e listas de resultados uniformes
- 2 Criar diplomas a partir de participantes e resultados verificados
- 3 Gerar PDF para arquivo e distribuição deliberada
- 4 Exportar CSV para análise local ou intercâmbio acordado

W-08: Intercambiar convites e respostas

Baseado em ficheiros, rastreável e utilizável também por memória USB.

FINALIDADE

O intercâmbio de convites ajuda os clubes a criar, enviar e importar ficheiros estruturados. O utilizador escolhe conscientemente a origem e o destino; respostas novas ou alteradas são mostradas antes da aceitação e podem ser verificadas localmente.

- 1 Criar ficheiros de convite para os clubes seleccionados
- 2 Ler respostas a partir de uma pasta local ou memória USB
- 3 Distinguir registos novos, alterados e já conhecidos
- 4 Deixar a decisão final de importação ao responsável

OneDrive – sincronização e backup

- 1.** Entre no OneDrive deste PC com sua conta Microsoft e crie uma pasta separada para W.
- 2.** Escolha essa pasta aqui. Arquivos ativos de W ficam locais.
- 3.** Ou informe usuário, senha e <https://d.docs.live.net/SEUCIDDE16CARACTERES/Bangert/W>. Login direto por senha é experimental; a Microsoft pode recusá-lo.
- 4.** Salve e teste. Windows-DPAPI vincula a senha ao usuário Windows e PC; ela nunca entra na sincronização ou backups.

OneDrive – sincronização e backup

5. Ative sincronização e backup separadamente; ambos começam desligados. Desligar interrompe acesso e preserva a base confirmada. Alterações locais continuam acompanhadas. Reativar abre a prévia.
6. Compare os dados. Campos independentes são mesclados; decida conflitos e exclusão contra edição. O relógio não decide. Só sua confirmação aplica ou grava. Primeiro um backup local é gravado e relido.
7. Crie um backup datado ou escolha um anterior com prévia. Restaurar com confirmação cria primeiro uma cópia local de segurança. Nada é apagado automaticamente.
8. Gerencie OneDrive no W1; direitos W2 preservados. M/W usa os caminhos verificados de importação/exportação. Atualizações vêm do site e exigem confirmação.

Formatos de dados: verificar e confirmar

5.5 no menu de intercâmbio e 7.3 no menu de saída abrem a mesma janela de formatos. Complementa os métodos existentes. A nova importação de membros só está disponível em W1 e num posto autónomo.

Quatro formatos de saída

Os membros e a classificação da competição aberta podem ser exportados como livro Excel (XLSX), CSV, JSON ou PDF. Verifique a seleção e a pré-visualização antes de partilhar o ficheiro. Um ficheiro de resultados não é uma cópia de segurança completa. JSON: W-MEMBERS-1 / W-RESULTS-1.

Importar membros com controlo

Em XLSX e CSV, associe as colunas de origem aos campos dos membros. JSON só é aceite no esquema de membros W adequado. A pré-visualização mostra linhas válidas, dados em falta e possíveis duplicados. Nos conflitos, escolha expressamente os dados a manter.

Cópia de proteção e toque final

Antes da alteração confirmada, é criada e verificada uma cópia de proteção. Só a confirmação final altera os membros. Se os dados de base mudarem entre a pré-visualização e a importação, crie uma nova pré-visualização.

Métodos existentes e limites

Mantêm-se SMX em 5.1, CSV em 5.3/7.2, inscrições Excel em 2.3/2.4 e os métodos de catálogo e licença. Um PDF qualquer não pode ser importado como fonte de dados. Exportar classificações e importar membros são tarefas diferentes.

O CSV de clubes também é verificado

A importação CSV de clubes continua separada. A pré-visualização compara valores antigos e novos; alterações e duplicados exigem decisões individuais. Campos vazios não apagam nada. Clubes personalizados permanecem protegidos. A cópia completa e os dados atuais são verificados antes da importação final.

Entrada de voz: um extra opcional

2.2.1 > 9.10 abre a entrada de voz. Este extra começa desligado e não tem funcionamento garantido.

Ligar e desligar

O interruptor na janela de voz é guardado permanentemente para este posto. A ativação não inicia uma gravação. W só começa o reconhecimento após o toque no microfone.

Primeiro uma pré-visualização

Selecione um campo compatível. Verifique o texto reconhecido e insira-o apenas com Aplicar. Até esse passo, permanece uma pré-visualização. Depois aplicam-se as regras de gravação habituais do formulário; a voz não envia formulários automaticamente.

Cancelar com dois toques

A palavra pronunciada Abbruch destaca Cancelar. São necessários dois toques deliberados para cancelar efetivamente. Também pode rejeitar o reconhecimento em vez de aplicar texto inadequado. Cancelar rejeita apenas a pré-visualização de voz, nunca um registo.

Windows e campos protegidos

O reconhecimento depende dos componentes de voz do Windows, pacotes de idioma, permissões do microfone e dispositivos disponíveis. Palavras-passe, dados de licença e outros campos protegidos são excluídos. Use a entrada normal se não existir reconhecimento adequado. Continua a ser necessário um teste real do dispositivo. É necessário um reconhecedor Windows para o idioma escolhido; não há recurso automático à nuvem.

11.7: Ler a evolução do W

Na Ajuda, 11.7 apresenta três níveis de leitura: Breve, Visão geral e Marcos. Eu refere-se ao programador.

Breve

A ideia inicial era simples: criar competições, registrar participantes e produzir classificações. É o que descreve a primeira entrada preservada, W de 9 de julho de 2026.

Dá surgiu uma aplicação Windows para clubes: membros, disciplinas, resultados, certificados, backups, vários postos e troca de ficheiros com M. M continua a aplicação Android relacionada para dados pessoais de treino.

W acrescentou comparação, combinação e backup opcionais com OneDrive. W acrescenta histórico compacto, indicação uniforme de versão, quatro formatos principais e entrada de voz desativável como extra sem funcionamento garantido.

Visão geral

Aqui, «eu» significa o desenvolvedor. As datas iniciais vêm da crónica preservada. A numeração foi reorganizada várias vezes.

A cronologia cita versões documentadas. A entrada mais antiga conservada não prova independentemente o início real do projeto. Um relato de desenvolvimento não transforma testes pendentes de Windows, Microsoft ou dispositivos em verificações concluídas.

Os guias rápido, padrão e completo continuam a ajudar nas próximas tarefas. Todos os capítulos anteriores permanecem nestes documentos.

M e W: ficheiros e Wi-Fi

M e W trocam resultados pessoais em pacotes SMX. Treino, competição e campeonato mantêm identificadores, revisões e regras históricas. Um total W nunca é convertido em disparos individuais inventados.

A troca de ficheiros continua disponível: M cria o pacote autorizado e W revê e importa. No W, secção 5.4, escolha um atirador já ligado ao M e os resultados. Reveja e aplique a devolução pessoal W no M.

Ambos os dispositivos devem usar a mesma rede privada. No W, secção 5.6, escolha o endereço local e inicie. Introduza endereço e código de seis algarismos no M, secção 5.14. Uma rede de convidados pode isolar dispositivos.

Selecione resultados no M e envie ao W. No W reveja o pacote M. Dados novos, alterados, iguais e conflitos aparecem separadamente. Cada conflito exige decisão explícita. Dados ausentes não eliminam outros resultados.

Uma cópia local completa precede a importação. A importação W só termina após gravação bem-sucedida. Selecione depois a devolução do mesmo atirador. Receba no M, reveja e aplique com nova cópia. W mostra a confirmação M desse pacote exato.

Adições independentes ficam preservadas. Nenhum dispositivo vence automaticamente se ambos alterarem o mesmo dado. Pacotes repetidos não criam duplicados. Restaurar uma cópia completa substitui dados sem unir dois conjuntos de trabalho. Licença e início da demonstração ficam locais.

A sessão Wi-Fi termina após dez minutos ou ao fechar. A transferência por si só não guarda resultados. Sem resposta, verifique a cópia e o registo antes de reenviar. Não é usada nuvem externa.

As atualizações usam /b-software/updates: ma.apk para M e ww.zip para W. Dados e ativação são preservados. Cada instalação M exige toque explícito e nova cópia. Após falha, o ficheiro preservado e verificado pode ser reinstalado explicitamente.

M abre e partilha os quatro PDF publicitários atuais. A rotação mantém página, ampliação relativa e área escolhida. Teste instalação e Wi-Fi nos seus dispositivos.

O W pode ser instalado numa pasta Windows escolhida num disco fixo, disco USB ou partilha de rede acessível. O pacote pode permanecer em USB, SSD ou NAS. As atualizações usam exatamente essa pasta e fazem primeiro uma cópia completa do conteúdo existente; apenas PROGRAMM é substituído. Feche todas as instâncias do W que usam esta instalação. Um ficheiro de bloqueio partilhado e um registo de transação impedem o arranque simultâneo e a substituição incompleta. Um erro de ligação ou escrita nunca muda para outra pasta de dados. Após uma interrupção, feche

o W, restabeleça a ligação e repita o procedimento verificado. As ativações pessoais continuam associadas ao dispositivo; uma pasta de rede não transfere a licença para outro computador.

Encontrar funções de trabalho e definições

A página inicial começa pelas tarefas frequentes. Os dados de base, definições e administração estão agrupados abaixo. Os números seguintes identificam as categorias da página inicial.

1 Trabalhar

- 1.1 Criar e editar uma competição
- 1.2 Resultados e avaliações
- 1.3 Membros, participações e inscrições
- 1.4 Dados M, importação e exportação
- 1.5 Impressão, PDF e CSV
- 1.6 Criar certificados
- 1.7 Concluir e fazer cópia de segurança da competição
- 1.8 Convites e comunicação com clubes

2 Dados de base, definições e administração

- 2.1 Centro de catálogos
- 2.2 Administração
- 2.3 Ajuda e documentação

Os identificadores permanentes W-01 a W-11 e os números de função existentes, como 5.6, 9.10 e 11.8, continuam como referências técnicas e de apoio. São diferentes dos novos números de categoria. As funções visíveis continuam a depender da função do posto, permissões e seleção de menu guardada.

Administração num relance

2.2.1 Aspeto, idioma e utilização

Aspeto, seleção do menu, entrada de voz e animação de abertura.

2.2.2 Dados, cópia de segurança e intercâmbio

Criar ou verificar cópias de segurança, OneDrive e M/W na mesma rede Wi-Fi.

2.2.3 Clubes, logótipos e comunicação

Diretório de clubes, logótipos, email/SMTP e informações do brasão.

2.2.4 Sistema, licença e manutenção

Ativação e licença, manutenção, opções de funções, atualizações e gestão crítica dos dados. Faça uma cópia antes de alterações críticas.

Versão completa sem subscrição

A versão completa adquirida pode ser utilizada por tempo indeterminado no âmbito ativado. Não há subscrição nem renovação automática do contrato. Um período de atualizações acordado não limita a utilização posterior da versão ativada. Mantêm-se a demonstração de 45 dias, a associação ao dispositivo e o número de postos adicionais adquirido; o W2 recebe os direitos através do W1.

Com a versão completa ativa, a secção chama-se Dados do cliente e gestão de licença. Não é necessário repetir a ativação inicial. O ficheiro de licença e a mudança de dispositivo continuam disponíveis para gestão.

Informações do brasão

As informações do brasão estão junto dele e em 2.2.3, com explicação e condições de utilização. A legenda é Bangert-Software. A apresentação não permite copiar, alterar ou distribuir imagens protegidas; os direitos de terceiros e utilizações permitidas por lei mantêm-se. O diálogo contém o aviso completo.