

Manuel standard

W - le logiciel de compétition pour les clubs

M - l'application Android d'entraînement des tireurs

Développé par un tireur sportif pour les tireurs sportifs

Procédures

- 01 Installer et mettre à jour
- 02 Démo et activation complète
- 03 Ancienne version complète
- 04 Connecter W1 et W2
- 05 Du début à la fin d'une compétition
- 06 Importer les données M sélectionnées
- 07 Compétitions externes et statistiques
- 08 Renvoyer les résultats vers M
- 09 Affichage et disciplines personnelles
- 10 Sauvegarder et restaurer
- 11 Transférer V6 sur un autre appareil
- 12 Aide et mises à jour sûres

Activez W

Des postes supplémentaires dans le navigateur

Personnaliser l'écran de démarrage

Mettre W à jour simplement et sûrement

Les compétitions du club

01 Installer et mettre à jour

Extrayez tout le ZIP dans un dossier accessible au chemin court. Lancez l'installation W1 clairement nommée pour le poste 1 / serveur, W2 pour les autres PC Windows. Windows avec .NET Framework 4.8 est requis. Installez les mises à jour avec la nouvelle démo par-dessus l'existant. Données, réglages, identifiant, WLIZ, rôle, nombre de clients et échéance initiale sont conservés. Sauvegardez d'abord. Évitez OneDrive et le Bureau.

02 Démo et activation complète

La démo de 45 jours comprend W1 et 2 clients supplémentaires, soit 3 postes. Windows W2 et navigateurs partagent ces 2 places. Pour la version complète, importez le WLIZ LZM approprié sur W1 uniquement. B-Software règle +0 à +10 clients. W2 n'a pas son propre WLIZ. Les mises à jour conservent la version complète et ne relancent pas la démo. Démo de 45 jours : W1 et 2 postes W2. Activation via W1 ; la licence autorise de 0 à 10 postes W2.

03 Ancienne version complète

Une ancienne édition maître ou client sans WLIZ adaptée n'est pas écrasée. W-Setup.cmd propose une préparation à confirmer : une nouvelle W initialement vide est installée sous C:\B-Software\W ; l'ancienne version reste intacte. Lire le nouvel ID de la nouvelle W et l'envoyer à B-Software. L'ancienne W ne doit produire aucun code. LzM fournit une nouvelle WLIZ. L'importer dans la nouvelle W, puis restaurer uniquement l'ancienne sauvegarde de données. Ne copier aucun ancien fichier d'appareil ou de licence. Les mises à jour suivantes conservent l'activation. Une version interne plus ancienne ne remplace pas une plus récente.

04 Connecter W1 et W2

W1 peut fonctionner seul en local. Dans W-00-00-84 Mode multiposte, Cet ordinateur fait office de serveur : OUI lance le serveur, NON l'arrête. Une nouvelle installation démarre serveur arrêté ; le choix enregistré reste après redémarrage et mise à jour. Un OUI déjà enregistré est conservé. L'arrêt est refusé si des W2 Windows ou navigateur sont connectés. Données, licence et rôle W1 restent inchangés. Une démonstration valide peut aussi activer le serveur. W2 reste W2. Pour les postes supplémentaires, activer le serveur W1 et utiliser son code de poste. La saisie W2 s'arrête à la déconnexion ; les droits en mémoire jusqu'à 60 minutes n'autorisent pas de travail hors ligne. Reprendre après reconnexion confirmée. L'administrateur du club effectue ce choix sur W1 ; enregistrer d'abord les saisies ouvertes. Serveur arrêté, l'en-tête indique le poste local unique.

Windows-W2 : dans W-00-00-84, Connexion au serveur, choisir Connecter ou Déconnecter. La déconnexion volontaire reste après redémarrage jusqu'à Connecter. W2 reste dans son tableau de bord limité, sans écriture locale ; W1 continue à fonctionner. Une coupure réseau imprévue conserve la reconnexion automatique. Les installations sans choix enregistré gardent leur comportement de démarrage antérieur. Enregistrer les saisies sur W1 avant déconnexion ; après une coupure réseau, se reconnecter d'abord.

05 Du début à la fin d'une compétition

Vérifier club et participants, créer la compétition, choisir discipline et catégorie. Contrôler date, lieu, séries, nombre de coups et méthode de classement. Affecter participants et départs. Saisir les résultats et corriger les valeurs absentes ou incohérentes avant validation. Le classement respecte la méthode choisie ; toutes les disciplines ne se comparent pas par un simple total de points. Avant impression, PDF, CSV ou diplômes, vérifier aperçu, participants, catégorie et ordre. Créer une sauvegarde actuelle à la fin. Le manuel standard présente les procédures de base établies.

06 Importer les données M sélectionnées

Dans M, sélectionner entraînement, compétition ou championnat/tournoi et les enregistrements voulus. Transmettre volontairement le fichier SMX. Dans W, ouvrir l'échange M et importer : associer l'ID du tireur à un membre, vérifier aperçu et discipline. Les nouveaux éléments sont ajoutés, les révisions supérieures actualisées après contrôle, les identiques conservées et les anciennes refusées. Un contenu différent ou une association incertaine impose une décision dans la comparaison. Une sauvegarde précède les modifications ; un retrait désactive l'élément.

07 Compétitions externes et statistiques

Après importation confirmée, les championnats et tournois externes de M apparaissent dans Compétitions externes. La source M / événement externe, l'identité et la révision restent traçables. Vérifier date, lieu, organisateur, tireur, adhésion, discipline, résultat et classement disponible. Confirmer les regroupements incertains. Choisir explicitement, pour chaque tireur, si les résultats externes comptent dans les statistiques globales ; ce choix reste modifiable. Consulter entraînement, compétition et championnat/tournoi séparément ou ensemble. Période : mois précédent par défaut ; 1, 3, 6, 12 mois civils terminés ou de/à. Ne pas comparer différentes méthodes sans vérifier leur compatibilité.

08 Renvoyer les résultats vers M

Dans W, ouvrir échange M > Export de retour. Sélectionner un seul tireur avec ID M confirmé et les résultats voulus. Les résultats saisis directement dans W, corrections et retraits peuvent revenir dans un SMX personnel. Les résultats W contiennent des totaux et les paramètres enregistrés de la compétition ; aucun tir individuel n'est inventé. Dans M, vérifier destinataire et aperçu puis accepter après sauvegarde. Aucune synchronisation automatique.

09 Affichage et disciplines personnelles

Choisir la langue de l'équipe. La palette comprend vert, bleu, rouge, anthracite, noir, blanc et blanc atténué. Afficher ou masquer les zones facultatives du menu sur leur page de configuration. Seuls les accès sont masqués ; les fonctions et les données ne sont pas supprimées. Saisie, sauvegarde/restauration, réglages du menu et aide restent accessibles. Rétablir les valeurs par défaut ou Tout afficher rend les zones visibles. Une modification d'une discipline personnelle déjà utilisée concerne uniquement les futurs résultats. Les résultats historiques conservent leurs règles et valeurs d'origine.

10 Sauvegarder et restaurer

Avant mise à jour, importation, transfert de licence ou modification importante, créer une sauvegarde complète et la vérifier. Conserver une copie supplémentaire hors du dossier du programme. Ne pas supprimer manuellement DATEN, LIZENZ, ROLLE, DOKUMENTE, PROTOKOLLE et INSTALLATION sous C:\B-Software\W. Une mise à jour documentaire ne sauvegarde pas les données. Avant restauration, sauvegarder l'état actuel, vérifier destination et contenu et lire les consignes. W-Entfernen.cmd supprime le programme mais conserve données, licence et délai de démo. Le retour automatique à la version précédente n'est pas inclus.

11 Transférer V6 sur un autre appareil

Configurez la démo sur le nouveau W1. Cochez la demande de changement d'appareil, enregistrez un nouveau .lzmreq et envoyez-le manuellement. Après validation, importez la nouvelle .wliz. Restaurez ensuite la sauvegarde en vérifiant les données, puis connectez W2. Avec V6, l'ancien appareil et sa désactivation sont facultatifs ; aucun blocage distant hors ligne n'est possible. La procédure V5 avec preuve de désactivation reste disponible.

12 Aide et mises à jour sûres

Le 2.2.4 > 11.8 propose recherche automatique, recherche sur demande et téléchargement normal. Au démarrage, la recherche initialement active se fait au maximum quotidiennement ; téléchargement et installation nécessitent chacun votre accord. Source : <https://be-edvsysteme.de/b-software/updates/ww.zip>. Consultez Mettre W à jour simplement et sûrement pour les détails et la méthode manuelle. Pour l'assistance, préparez version et message d'erreur exact.

Activez W

Votre installation, vos données et vos droits existants sont conservés.

1 Renseignez vos coordonnées sur W1

Dans W1, ouvrez Activation / coordonnées du client. Indiquez le club ou vos prénom et nom ; les autres coordonnées sont facultatives. Choisissez de 0 à 10 postes W2. Avant la demande, vous pouvez choisir, prévisualiser ou retirer chacun des deux logos PNG facultatifs.

2 Enregistrez le fichier de demande

Enregistrez la demande .lzmreq. W inclut son identifiant d'installation, les données et les logos choisis au format BS-LZM-REQUEST-2 pour LZM 6. L'ancienne procédure BS-LZM-REQUEST-1 reste valide.

3 Joignez-le et envoyez-le vous-même

Ouvrez WhatsApp pour contacter le +49 175 1600 590. Joignez vous-même le fichier .lzmreq enregistré et envoyez-le. Confirmez ensuite seulement l'envoi dans W. Ouvrir WhatsApp n'envoie rien.

4 Ouvrez la licence reçue

Ouvrez le .wliz reçu sur W1 ou importez-le dans W. Pour BS-LIZENZ-6, W vérifie le produit, la signature et l'identifiant d'installation, puis fixe l'organisation et les logos confirmés. Aucune réinstallation n'est nécessaire.

W2 est activé uniquement par W1. Importez les WLIZ seulement sur W1. Les clients Windows et navigateur héritent des droits et partagent le nombre de postes achetés.

Démo de 45 jours : W1 et 2 postes W2. Activation via W1 ; la licence autorise de 0 à 10 postes W2.

Formulaire compact à deux colonnes

Coordonnées personnelles

Prénom et nom / Adresse (facultative) / Courriel / téléphone (facultatifs) / Obligatoire : club ou prénom et nom

Coordonnées du club

Club / organisation / Autres coordonnées (facultatives) / Logo PNG gauche / droit / Postes W2 supplémentaires : de 0 à 10

Vérifiez les informations avant l'envoi

Le club ou les prénom et nom sont obligatoires. Les autres coordonnées et les deux logos PNG sont facultatifs. Vérifiez les données, les postes W2 et les logos : .lzmreq les transmet à LZM avec l'identifiant de W1 pour validation. Chaque logo : 256 KiB maximum.

Vous envoyez le fichier vous-même

Destinataire WhatsApp : +49 175 1600 590. Enregistrez, joignez manuellement, envoyez, puis confirmez l'envoi. L'état d'envoi correspond à votre confirmation, pas à un accusé de réception automatique. Le courrier électronique est une seconde voie facultative. Aucune adresse d'activation n'est prédéfinie. Utilisez-la uniquement lorsque B-Software a fourni et configuré le bon destinataire. Joignez manuellement le même fichier de demande.

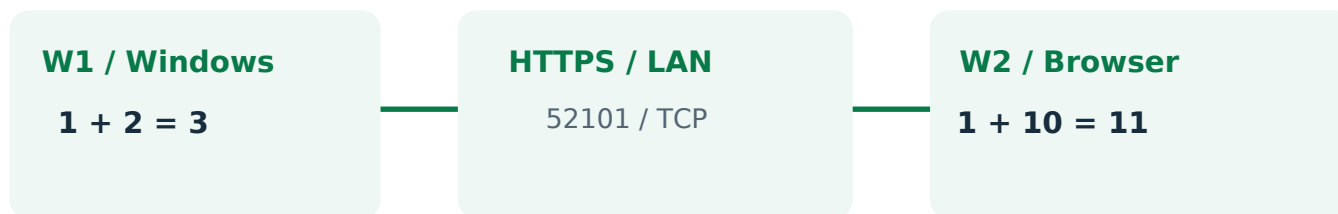
Organisation et logos fixes avec V6

V6 fixe l'organisation et les emplacements de logos confirmés, y compris ceux laissés vides. Nom, adresse, téléphone et courriel restent modifiables. Les licences V5 valides conservent leur liaison au nom. Pour modifier des données fixes, contactez B-Software.

Démo neutre et postes W2

La démo neutre de 45 jours comprend W1 et 2 postes W2, sans logos de club. Importez WLIZ sur W1. Une licence autorise de 0 à 10 postes W2 supplémentaires ; les clients Windows et navigateur partagent ce nombre.

Des postes supplémentaires dans le navigateur



- 1 W1 reste le gestionnaire Windows complet et le poste 1. Le navigateur W2 exige OUI pour le serveur dans W-00-00-84 Mode multiposte ; avec NON, W1 fonctionne seulement en local. Le navigateur ajoute saisie des résultats et classements. Administration, licences et validations restent sur W1.
- 2 Reliez les appareils au même réseau local. Sur W1, ouvrez W-00-00-84 > Accès navigateur. Transférez le certificat public du serveur (.cer), comparez son empreinte SHA-256 à W1, puis seulement établissez la confiance sur le client. Ouvrez l'adresse HTTPS affichée. Saisissez un nom de poste et le code W1 de 16 caractères. Ne contournez pas une alerte de certificat inconnu.
- 3 Utilisez un navigateur moderne pris en charge. Internet Explorer n'est pas prévu. Un ancien PC convient si son système accepte encore un navigateur compatible. L'appareil navigateur n'a pas besoin de Windows ; W1 reste sous Windows.
- 4 Choisissez compétition et participant, saisissez les résultats puis attendez la confirmation d'enregistrement. W1 contrôle les données et calcule les scores. En cas de coupure, arrêtez la saisie jusqu'à confirmation du rétablissement.
- 5 Démo : 45 jours avec W1 + 2 postes supplémentaires, soit 3. Version complète : +0 à +10 selon licence, soit jusqu'à 11. Windows W2 et navigateurs partagent le quota. Ni internet ni compte cloud ne sont nécessaires en local.
- 6 Si la connexion échoue, configurez l'accès réseau dans la fenêtre navigateur W1 et confirmez la demande administrateur Windows. Le profil réseau doit être Privé. L'autorisation est limitée à ce programme sur le réseau local ; le pare-feu reste activé.

Le guide d'activation est visible dans la démo, masqué après activation complète valide et réaffiché automatiquement si la licence revient réellement en démo. Une coupure ou la fin de la période de mises à jour ne lance pas une nouvelle démo.

Personnaliser l'écran de démarrage

W1 : 2.2.1 > Animation d'ouverture. W1/W2 : clic droit sur le bouton de couleur > Animation d'ouverture. Également disponible dans les réglages de couleur et de langue : Animation d'ouverture.

Couleur de démarrage : Comme le programme ou palette propre. Durée : 5 à 10 secondes, initialement 7. Le choix de couleur suspend ensemble image, son et temps. Les deux animations et les réglages restent disponibles ; voir Personnaliser l'écran de démarrage.

S'applique au prochain démarrage. Le choix est enregistré pour ce poste.

Personnaliser l'écran de démarrage

Deux animations et un habillage personnel

Sur W1, ouvrir 2.2.1 > Animation d'ouverture ; sur W1 et W2, un clic droit sur le bouton de couleur donne aussi accès à ce choix. Les deux animations restent disponibles. Le choix enregistré est conservé ; sans choix enregistré, la cible apparaît. Le nouvel habillage montre deux blasons Bangert détournés et des textes présentant le logiciel de compétition pour clubs de tir. En bas, Version : précède la version W réellement installée. Également disponible dans les réglages de couleur et de langue : Animation d'ouverture.

Choisir la couleur sans se presser

Couleur de démarrage utilise initialement Comme le programme et suit sa couleur. Choisir une palette propre pour une autre couleur d'ouverture. Le petit bouton de couleur sur l'écran de démarrage ouvre le même choix. Pendant l'ouverture de ce dialogue, l'image, les sons des tirs et le temps écoulé sont suspendus ensemble. Après fermeture, l'aperçu reprend au même point. Le réglage est mémorisé pour ce poste.

Durée d'affichage et cinq tirs

Durée d'affichage propose 5, 6, 7, 8, 9 ou 10 secondes ; la valeur initiale est 7 secondes. La cible reçoit trois tirs de pistolet et deux de carabine, soit cinq impacts groupés. Le cinquième est en bas à droite dans la zone du 10. Les intervalles et le son suivent la durée choisie. W s'ouvre une seconde après le dernier tir. La pause de choix de couleur allonge seulement l'attente réelle. Le texte W * M reste présent.

Mettre W à jour simplement et sûrement

Rechercher automatiquement une nouvelle version

La recherche automatique au démarrage est initialement activée. Au démarrage, W recherche une version signée plus récente au maximum une fois par jour. Vous pouvez désactiver ce réglage. 2.2.4 > 11.8 > Rechercher des mises à jour permet une recherche manuelle à tout moment. W reste utilisable sans Internet ; l'échec d'une recherche en ligne ne modifie pas le programme installé.

Confirmer le téléchargement et l'installation

Si une version plus récente existe, W affiche son numéro. Le fichier ww.zip complet n'est téléchargé qu'avec votre accord, puis sa signature et son contenu sont vérifiés. Une seconde confirmation précède l'installation. Enregistrez les saisies ouvertes, fermez normalement les fenêtres secondaires et revenez à l'écran principal. Si la fermeture est annulée, W reste ouvert et la mise à jour n'est pas installée.

Sauvegarde, installation et redémarrage

Après confirmation, W se ferme normalement, l'état existant est sauvegardé et le paquet vérifié est installé. W redémarre avec le rôle existant du poste. Données, activation et échéance de démonstration sont conservées. Vérifiez ensuite la version et quelques résultats connus. En cas d'erreur, lisez le message et relevez l'emplacement de la sauvegarde et du journal de mise à jour.

Téléchargement ou paquet local

L'adresse fixe est <https://be-edvsysteme.de/b-software/updates/ww.zip>. Télécharger ww.zip dans le navigateur ouvre le navigateur. Vous pouvez aussi extraire tout le ZIP, fermer W et lancer W1-Hauptrechner.cmd ou W2-Zusatzrechner.cmd selon le rôle existant. Vérifier un dossier local de mise à jour trouve les paquets préparés. Hors d'une installation configurée de W, utilisez cette méthode normale.

Activez W

LZM 6, deux logos et envoi manuel

BS-LZM-REQUEST-2 contient les coordonnées du client et jusqu'à deux logos PNG. Vous joignez et envoyez .lzmreq vous-même. BS-LIZENZ-6 fixe l'organisation et les emplacements de logos confirmés ; le nom et les coordonnées restent modifiables.

Changement d'appareil et conservation des données

Pour V6, configurez le nouveau W1 et demandez le transfert par un nouveau .lzmreq. Après validation, importez la nouvelle .wliz, puis restaurez la sauvegarde avec vérification et connectez W2. L'ancien appareil est facultatif. Les données et licences V5 valides, liées au nom, sont conservées ; l'échange avec M reste inchangé.

M et W : sélectionner, vérifier, transmettre

Importer les données M sélectionnées

Dans M, sélectionner entraînement, compétition ou championnat/tournoi et les enregistrements voulus. Transmettre volontairement le fichier SMX. Dans W, ouvrir l'échange M et importer : associer l'ID du tireur à un membre, vérifier aperçu et discipline. Les nouveaux éléments sont ajoutés, les révisions supérieures actualisées après contrôle, les identiques conservées et les anciennes refusées. Un contenu différent ou une association incertaine impose une décision dans la comparaison. Une sauvegarde précède les modifications ; un retrait désactive l'élément.

Renvoyer les résultats vers M

Dans W, ouvrir échange M > Export de retour. Sélectionner un seul tireur avec ID M confirmé et les résultats voulus. Les résultats saisis directement dans W, corrections et retraits peuvent revenir dans un SMX personnel. Les résultats W contiennent des totaux et les paramètres enregistrés de la compétition ; aucun tir individuel n'est inventé. Dans M, vérifier destinataire et aperçu puis accepter après sauvegarde. Aucune synchronisation automatique.

Limites : les résultats DQ/disqualifiés et les classements où la valeur la plus basse gagne ne sont pas transférés. Clarifier les profils non pris en charge. Un fichier personnel concerne uniquement le tireur choisi. Avant utilisation au club, tester un exemple connu dans les deux sens sur les appareils réels.

M et W : sélectionner, vérifier, transmettre

Évolution : mois précédent et dates libres

Le centre de performance, l'évolution personnelle et la comparaison des membres s'ouvrent sur le dernier mois civil entièrement terminé. Choisir 1, 3, 6 ou 12 mois civils terminés, ou des dates de/à pour toute période plus longue. Les périodes fixes finissent le dernier jour du mois précédent. Le centre compare au bloc immédiatement précédent du même nombre de mois ; les dates libres au bloc du même nombre de jours. Exemple : en septembre, août contre juillet. L'évolution personnelle compare le premier et le dernier résultat valide de la période choisie.

Importer les catalogues communs en sécurité

Dans le centre des catalogues, consulter le catalogue officiel commun ou importer volontairement une mise à jour signée. W vérifie éditeur, signature et révision ; les paquets modifiés, invalides ou anciens sont refusés. Les disciplines personnelles restent séparées ; confirmer explicitement toute association incertaine. Un catalogue fournit des profils, pas une logique de classement absente. Évaluer séparément les profils de règles différents.

Pensé pour travailler sans Internet

Toutes les fonctions essentielles restent disponibles localement au club.

OBJECTIF

W conserve les données de compétition et du club sur l'ordinateur Windows utilisé. Au club, W n'utilise ni OneDrive, ni aucun autre stockage en nuage, compte en ligne ou serveur Internet. Le réseau local du club sert uniquement à la fonction réseau W expressément configurée et à la connexion Wi-Fi locale de l'imprimante.

- 1 Démarrage, saisie, analyse et sauvegarde sans accès à Internet
- 2 Aucun transfert des données du club ou des personnes vers un nuage
- 3 L'envoi facultatif d'e-mails via SMTP est déclenché uniquement par l'utilisateur et n'est jamais nécessaire au fonctionnement local
- 4 Les fonctions essentielles restent disponibles en cas de coupure d'Internet ; le réseau local et le Wi-Fi de l'imprimante nécessitent toutefois un équipement réseau local opérationnel

La page d'accueil comme poste de commande

De grands blocs thématiques indiquent immédiatement la prochaine étape.

OBJECTIF

La page d'accueil organise les tâches selon le déroulement naturel d'une compétition. Le logo du club, la langue et la présentation choisies restent visibles ; des rubriques bien nommées mènent aux compétitions, membres, résultats, catalogues, échanges, réglages et documents.

- 1 Accès direct à tous les domaines de travail essentiels
- 2 Retours clairement visibles au lieu de fermer une fenêtre par surprise
- 3 Présentation compacte adaptée aux ordinateurs et écrans courants des clubs
- 4 Aide contextuelle et manuels accessibles depuis le programme

Préparer chaque compétition avec méthode

De l'intitulé au mode de classement, toutes les données clés restent réunies.

OBJECTIF

Type d'épreuve, fédération, catégorie d'arme, discipline, distance, séries et règles de classement sont saisis de manière guidée. Une fois enregistrées, ces informations servent de base commune aux départs, à la saisie des résultats, aux classements et aux documents.

- 1 Créer, ouvrir et enregistrer les données de compétition de façon contrôlée
- 2 Saisir l'organisateur, les clubs invités, le lieu et les responsables
- 3 Reprendre un profil de discipline avec séries, coups et valeurs
- 4 Vérifier les champs obligatoires et les indications avant de poursuivre

Maîtriser membres, engagements et départs

Une vue commune évite les doubles saisies et les affectations oubliées.

OBJECTIF

Les données des participants peuvent être saisies, filtrées et reliées à la compétition en cours. Les départs sont affectés à la discipline, à la catégorie et au club appropriés ; les listes existantes peuvent être importées localement puis vérifiées avant tout traitement.

- 1 Gérer membres et coordonnées sous une forme structurée
- 2 Créer, reprendre, modifier ou supprimer précisément des départs
- 3 Contrôler d'un coup d'œil les affiliations au club et à la fédération
- 4 Utiliser l'import CSV comme voie locale et traçable

Saisir les résultats - comprendre aussitôt le classement

Des saisies claires et des règles transparentes produisent des classements fiables.

OBJECTIF

Les scores des séries et des tirs sont saisis pour chaque participant, puis contrôlés avant l'analyse. W classe selon le mode choisi, traite les égalités et présente le classement provisoire sous une forme compréhensible et vérifiable.

- 1 Saisir clairement les valeurs des séries pour chaque participant
- 2 Repérer rapidement les données manquantes ou invraisemblables
- 3 Appliquer de manière cohérente catégories et règles de départage
- 4 Présenter des classements au total des points prêts à imprimer

Des catalogues qui évoluent avec le club

Employer les disciplines établies et compléter les besoins locaux en sécurité.

OBJECTIF

Le centre de catalogues rassemble fédérations, catégories d'armes et profils de disciplines. Une discipline libre peut préciser abréviation, calibre, distance, séries, coups, position, cible et remarques sans modifier de façon incontrôlée le catalogue fourni. Dans le centre des catalogues, consulter le catalogue officiel commun ou importer volontairement une mise à jour signée. W vérifie éditeur, signature et révision ; les paquets modifiés, invalides ou anciens sont refusés. Les disciplines personnelles restent séparées ; confirmer explicitement toute association incertaine. Un catalogue fournit des profils, pas une logique de classement absente. Évaluer séparément les profils de règles différents.

- 1 Sélectionner rapidement les entrées déjà disponibles
- 2 Décrire intégralement les disciplines personnalisées
- 3 Gérer séparément et de façon traçable les ajouts du club
- 4 Réutiliser les catalogues comme base fiable des nouvelles compétitions

Du résultat au document final

Impression, PDF, CSV et diplômes reposent sur les mêmes données vérifiées.

OBJECTIF

W prépare les classements, les relevés de résultats et les diplômes pour leur diffusion. Le contenu peut être contrôlé avant l'impression ; le PDF convient à l'archivage et au partage volontaire, tandis que le CSV permet un traitement local complémentaire et maîtrisé.

- 1 Produire des classements et listes de résultats cohérents
- 2 Créer les diplômes à partir de participants et résultats contrôlés
- 3 Générer des PDF pour l'archivage et la diffusion volontaire
- 4 Exporter en CSV pour une analyse locale ou un transfert convenu

W-08 : échanger invitations et réponses

Par fichiers, avec traçabilité et utilisation possible d'une clé USB.

OBJECTIF

L'échange d'invitations aide les clubs à créer, transmettre et lire des fichiers structurés. L'utilisateur choisit consciemment la source et la destination ; les réponses nouvelles ou modifiées sont affichées avant validation et peuvent être contrôlées localement.

- 1 Créer des fichiers d'invitation pour les clubs sélectionnés
- 2 Lire les réponses depuis un dossier local ou un support USB
- 3 Distinguer les enregistrements nouveaux, modifiés et déjà connus
- 4 Laisser la décision finale d'importation à l'opérateur responsable

OneDrive – synchronisation et sauvegarde

- 1.** Connectez OneDrive sur ce PC avec votre compte Microsoft et créez un dossier W séparé.
- 2.** Choisissez ici ce dossier d'échange. Les fichiers W actifs restent locaux.
- 3.** Ou saisissez identifiant Microsoft, mot de passe et <https://d.docs.live.net/VOTRECID16CARACTERES/Bangert/W>. L'accès direct par mot de passe est expérimental et peut être refusé par Microsoft.
- 4.** Enregistrez et testez. Windows-DPAPI lie le mot de passe à votre utilisateur Windows et PC ; il n'entre jamais dans les synchronisations ni sauvegardes.

OneDrive – synchronisation et sauvegarde

5. Activez séparément synchronisation et sauvegarde, désactivées initialement. Désactiver arrête l'accès cloud et conserve la référence confirmée. Les changements locaux restent suivis. Réactiver ouvre l'aperçu.
6. Comparez les données. Les champs indépendants fusionnent ; choisissez les conflits et suppression contre modification. L'horloge ne décide jamais. Seule votre confirmation applique ou écrit. Une sauvegarde locale est écrite et relue auparavant.
7. Créez une sauvegarde datée ou choisissez une ancienne avec aperçu de restauration. La restauration confirmée crée d'abord une nouvelle sauvegarde locale. Aucune suppression automatique.
8. Gérez OneDrive sur W1 ; droits W2 conservés. M/W garde les imports/exports vérifiés. Les mises à jour du programme viennent du site et nécessitent votre confirmation.

Formats de données : vérifier puis confirmer

5.5 dans le menu des échanges et 7.3 dans le menu des sorties ouvrent la même fenêtre de formats. Elle complète les méthodes existantes. La nouvelle importation de membres est réservée à W1 et au poste autonome.

Quatre formats de sortie

Les membres et le classement du concours actuellement ouvert peuvent être exportés en classeur Excel (XLSX), CSV, JSON ou PDF. Vérifiez la sélection et l'aperçu avant de partager le fichier. Un fichier de résultats ne constitue pas une sauvegarde complète. JSON: W-MEMBERS-1 / W-RESULTS-1.

Importer les membres avec contrôle

Pour XLSX et CSV, associez les colonnes sources aux champs des membres. JSON doit respecter le schéma de membres W approprié. L'aperçu indique les lignes valides, les informations manquantes et les doublons possibles. En cas de conflit, choisissez explicitement les données à conserver.

Sauvegarde de protection et dernier geste

Une sauvegarde de protection est créée et vérifiée avant la modification confirmée. Seule votre confirmation finale modifie les membres. Si les données de départ changent entre l'aperçu et l'importation, créez un nouvel aperçu.

Méthodes existantes et limites

SMX en 5.1, CSV en 5.3/7.2, les inscriptions Excel en 2.3/2.4 ainsi que les méthodes de catalogue et de licence restent disponibles. Un PDF quelconque ne peut pas être importé comme source de données. Exporter un classement et importer des membres sont deux tâches différentes.

Le CSV des clubs est aussi vérifié

L'importation CSV des clubs reste une méthode distincte. L'aperçu compare anciennes et nouvelles valeurs ; modifications et doublons exigent des décisions individuelles. Les champs vides ne suppriment rien. Les clubs personnalisés restent protégés. La sauvegarde complète et les données actuelles sont vérifiées avant l'importation finale.

Saisie vocale : un supplément facultatif

2.2.1 > 9.10 ouvre la saisie vocale. Ce supplément est désactivé initialement et son fonctionnement n'est pas garanti.

Activer et désactiver

Le commutateur de la fenêtre vocale est enregistré durablement pour ce poste. L'activation ne démarre pas l'enregistrement. W reconnaît la parole uniquement après votre appui sur le microphone.

Commencer par un aperçu

Sélectionnez un champ pris en charge. Vérifiez le texte reconnu et insérez-le uniquement avec Appliquer. Jusque-là, il reste un aperçu. Ensuite, les règles habituelles d'enregistrement du formulaire s'appliquent ; aucune transmission automatique du formulaire n'a lieu.

Annuler avec deux appuis

Le mot prononcé Abbruch met Annuler en évidence. Deux appuis volontaires sont nécessaires pour annuler réellement. Vous pouvez aussi rejeter la reconnaissance au lieu d'appliquer un texte inadapté. L'annulation rejette uniquement l'aperçu vocal, jamais une fiche de données.

Windows et champs protégés

La reconnaissance dépend des composants vocaux Windows, des packs linguistiques, des autorisations du microphone et du matériel disponibles. Les mots de passe, licences et autres champs protégés sont exclus. Utilisez la saisie habituelle si aucune reconnaissance adaptée n'est disponible. Un essai réel du matériel reste nécessaire. Un moteur Windows adapté doit être installé pour la langue sélectionnée ; aucun recours automatique au cloud n'est prévu.

11.7 : Comprendre l'évolution de W

Dans l'aide, 11.7 présente trois niveaux de lecture : Court, Aperçu et Jalons. Je désigne le développeur.

Bref

L'approche initiale était simple : créer des compétitions, saisir les participants et produire des classements. C'est ce que décrit la plus ancienne entrée conservée, W du 9 juillet 2026.

Elle est devenue une application Windows pour les clubs : membres, disciplines, résultats, diplômes, sauvegardes, postes multiples et échange de fichiers avec M. M reste l'application Android apparentée pour les données personnelles d'entraînement.

W a ajouté la comparaison, la fusion et la sauvegarde facultatives via OneDrive. W ajoute un historique compact, une indication de version uniforme, quatre formats principaux et une saisie vocale désactivable, proposée comme supplément sans fonctionnement garanti.

Vue d'ensemble

« Je » désigne ici le développeur. Les premières dates proviennent de la chronique conservée. La numérotation a été réorganisée plusieurs fois.

La chronologie cite des versions documentées. La plus ancienne entrée conservée ne prouve pas indépendamment la date réelle de début du projet. Un récit de développement ne transforme pas les essais Windows, Microsoft ou matériels encore ouverts en contrôles terminés.

Les guides rapide, standard et complet accompagnent toujours vos prochaines tâches. Tous les anciens chapitres restent dans ces documents.

M et W : fichiers et Wi-Fi

M et W échangent les résultats personnels sous forme de paquets SMX. Entraînement, compétition et championnat conservent leurs identifiants, révisions et règles historiques. Un total W n'est jamais transformé en tirs individuels inventés.

L'échange de fichiers reste disponible : M crée le paquet autorisé, W le vérifie et l'applique. Dans W sous 5.4, choisissez un tireur déjà lié à M et les résultats. Vérifiez et appliquez le retour personnel W dans M.

Les deux appareils doivent utiliser le même réseau privé. Dans W sous 5.6, choisissez l'adresse locale et démarrez. Saisissez l'adresse et le code à six chiffres dans M sous 5.14. Un réseau invité peut isoler les appareils.

Choisissez les résultats dans M et envoyez-les à W. Dans W, vérifiez le paquet M. Les données nouvelles, modifiées, identiques et les conflits sont séparés. Chaque conflit exige une décision explicite. L'absence de données ne supprime aucun autre résultat.

Une sauvegarde locale complète précède l'import. L'import W est terminé uniquement après un enregistrement réussi. Choisissez ensuite le retour du même tireur. Récupérez-le dans M, vérifiez l'aperçu et appliquez avec une nouvelle sauvegarde. W affiche la confirmation M de ce paquet précis.

Les ajouts indépendants restent conservés. Aucun appareil ne gagne automatiquement lorsque les deux modifient la même donnée. Les paquets répétés ne créent pas de doublons. Restaurer une sauvegarde complète remplace les données sans fusionner deux ensembles de travail. Licence et début de démonstration restent locaux.

La session Wi-Fi se termine après dix minutes ou à la fermeture. Le transfert seul n'enregistre aucun résultat. Sans réponse, vérifiez sauvegarde et journal avant de renvoyer. Aucun nuage externe n'est utilisé.

Les mises à jour utilisent /b-software/updates : ma.apk pour M, ww.zip pour W. Données et activation sont conservées. Chaque installation M exige un appui explicite et une nouvelle sauvegarde. Après un échec, un fichier conservé et vérifié peut être réinstallé explicitement.

M ouvre et partage les quatre PDF publicitaires actuels. La rotation conserve page, zoom relatif et zone choisie. Vérifiez installation et Wi-Fi sur vos appareils.

W peut être installé dans un dossier Windows choisi sur un disque fixe, un disque USB ou un partage réseau accessible. Le paquet peut rester sur USB, SSD ou NAS. Les mises à jour utilisent exactement ce dossier et sauvegardent d'abord tout le contenu existant ; seul PROGRAMM est remplacé. Fermez toutes les instances de W utilisant cette installation. Un fichier de verrouillage partagé et un journal de transaction empêchent

un démarrage simultané ou un remplacement incomplet. Une erreur de connexion ou d'écriture ne provoque jamais l'utilisation d'un autre dossier de données. Après une interruption, fermez W, rétablissez la connexion et relancez la procédure vérifiée. Les activations personnelles restent liées à l'appareil ; un dossier réseau ne transfère pas la licence à un autre ordinateur.

Retrouver les fonctions et les réglages

La page d'accueil commence par les tâches courantes. Les données de base, réglages et fonctions d'administration sont regroupés en dessous. Les numéros suivants désignent les catégories de cette page.

1 Travailler

- 1.1 Créer et modifier une compétition
- 1.2 Résultats et évaluations
- 1.3 Membres, départs et inscriptions
- 1.4 Données M, importation et exportation
- 1.5 Impression, PDF et CSV
- 1.6 Créer des diplômes
- 1.7 Clôturer et sauvegarder la compétition
- 1.8 Invitations et communication des clubs

2 Données de base, réglages et administration

- 2.1 Centre des catalogues
- 2.2 Administration
- 2.3 Aide et documentation

Les identifiants permanents W-01 à W-11 et les numéros de fonction existants, comme 5.6, 9.10 ou 11.8, restent des références techniques et d'assistance. Ils sont distincts des nouveaux numéros de catégorie. Les fonctions visibles dépendent toujours du rôle, des droits et du choix de menu enregistré.

L'administration en un coup d'œil

2.2.1 Affichage, langue et commandes

Affichage, choix des menus, saisie vocale et animation d'ouverture.

2.2.2 Données, sauvegarde et échange

Créer ou vérifier les sauvegardes, OneDrive et M/W sur le même Wi-Fi.

2.2.3 Clubs, logos et communication

Annuaire des clubs, logos, courriel/SMTP et informations sur les armoiries.

2.2.4 Système, licence et maintenance

Activation et licence, maintenance, options fonctionnelles, mises à jour et gestion critique des données. Sauvegarder avant toute modification critique.

Version complète sans abonnement

La version complète achetée reste utilisable sans limite de durée dans le périmètre activé. Il n'y a ni abonnement ni renouvellement automatique du contrat. Une période de mises à jour convenue ne limite pas l'utilisation ultérieure de la version activée. La démo de 45 jours, la liaison à l'appareil et le nombre de postes supplémentaires achetés restent inchangés ; W2 reçoit ses droits par W1.

Avec une version complète active, la rubrique s'appelle Coordonnées et gestion de licence. Une nouvelle activation initiale n'est pas nécessaire. Le fichier de licence et le changement d'appareil restent gérables dans cette rubrique.

Informations sur les armoiries

Les informations sur les armoiries sont accessibles près du blason et sous 2.2.3, avec une explication et les conditions d'utilisation. La légende est Bangert-Software. L'affichage n'autorise pas à copier, modifier ou diffuser les illustrations protégées ; les droits des tiers et utilisations légales restent préservés. Le dialogue contient le texte complet.