

Guía rápida

W - software de competición para clubes

M - la app Android de entrenamiento para tiradores

Desarrollado por un tirador deportivo para tiradores deportivos

Procedimientos

- 01 Instalar y actualizar
- 02 Demo y activación completa
- 03 Una versión completa anterior
- 04 Conectar W1 y W2
- 05 Una competición de principio a fin
- 10 Copias y restauración
- 11 Trasladar V6 a otro dispositivo
- 12 Ayuda y actualizaciones seguras

Active W

Puestos adicionales desde el navegador

Personalizar la pantalla de inicio

Actualizar W de forma cómoda y segura

01 Instalar y actualizar

Extraiga el ZIP completo en una carpeta accesible con una ruta corta. Ejecute la instalación W1 claramente identificada para puesto 1 / servidor; W2 para los otros PC Windows. Requiere Windows con .NET Framework 4.8. Actualice instalando la demo nueva sobre la instalación existente. Conserva datos, ajustes, identificador, WLIZ, rol, clientes y plazo original. Haga copia antes. No instale en OneDrive o Escritorio.

02 Demo y activación completa

La demo de 45 días incluye W1 y 2 clientes adicionales, 3 puestos en total. Windows W2 y navegadores comparten esas 2 plazas. Para la versión completa importe el WLIZ LZW adecuado solo en W1. B-Software configura +0 a +10 clientes. W2 no recibe WLIZ propia. Las actualizaciones conservan la versión completa y no reinician el plazo de demo. Demo de 45 días: W1 y 2 puestos W2. Activación mediante W1; la licencia permite de 0 a 10 puestos W2.

03 Una versión completa anterior

Una edición maestra o de cliente antigua sin WLIZ adecuada no se sobrescribe. W-Setup.cmd ofrece una preparación que debe confirmar: instala una nueva W inicialmente vacía en C:\B-Software\W; la versión completa antigua queda intacta. Lea el nuevo ID en la nueva W y envíelo a B-Software. La antigua W no necesita generar ningún código. LZW proporciona una nueva WLIZ. Impórtela en la nueva W y después restaure solo la antigua copia de datos. No copie archivos antiguos del dispositivo ni de licencia. Las actualizaciones posteriores conservan la activación. Una versión interna anterior no sustituye una más reciente.

04 Conectar W1 y W2

W1 también funciona solo y localmente. En W-00-00-84 Operación multipuesto, Este equipo actúa como servidor: SÍ inicia el servidor, NO lo apaga. Una instalación nueva empieza con el servidor apagado; la elección guardada se conserva tras reiniciar y actualizar. Un SÍ guardado anteriormente se mantiene. No se permite apagar con clientes W2 de Windows o navegador conectados. Datos, licencia y función W1 no cambian. Una demo válida también puede activar el servidor. W2 sigue siendo W2. Para más puestos, active el servidor W1 y use su código. La entrada W2 se detiene al perder conexión; permisos en memoria hasta 60 minutos no permiten trabajar sin conexión. Continúe tras reconexión confirmada. El administrador del club cambia esta opción en W1; guarde antes las entradas abiertas. Con el servidor apagado, la cabecera indica puesto local único.

Windows-W2: en W-00-00-84, Iniciar sesión en el servidor, elija Conectar o Desconectar. La desconexión voluntaria se conserva tras reiniciar hasta elegir Conectar. W2 permanece en su panel limitado sin escritura local; W1 sigue funcionando. Una pérdida inesperada de red mantiene la reconexión automática. Las instalaciones sin opción guardada conservan su inicio anterior. Guarde las entradas abiertas en W1 antes de desconectar; si falla la red, vuelva a conectar primero.

05 Una competición de principio a fin

Compruebe club y participantes, cree la competición y seleccione disciplina y categoría. Revise fecha, lugar, series, número de disparos y método de puntuación. Asigne participantes y salidas. Introduzca resultados y corrija valores ausentes o incoherentes antes de aprobarlos. La clasificación debe seguir la valoración elegida; no todas las disciplinas se comparan mediante una simple suma de puntos. Antes de imprimir, PDF, CSV o diplomas, revise vista previa, participantes, categoría y orden. Al terminar, cree una copia actual. El manual estándar presenta los procedimientos básicos establecidos.

10 Copias y restauración

Antes de actualizar, importar, trasladar licencia o cambiar datos importantes, cree una copia completa y compruébela. Conserve otra copia fuera de la carpeta del programa. No borre manualmente DATEN, LIZENZ, ROLLE, DOKUMENTE, PROTOKOLLE ni INSTALLATION en C:\B-Software\W. Actualizar documentos no respalda los datos. Antes de restaurar, copie el estado actual, verifique destino y contenido y lea las instrucciones. W-Entfernen.cmd elimina el programa, pero conserva datos, licencia y plazo de demo. Esta compilación no incluye retorno automático a la versión anterior.

11 Trasladar V6 a otro dispositivo

Configure la demo en el nuevo W1. Marque la solicitud de cambio de dispositivo, guarde un nuevo .lzmreq y envíelo manualmente. Tras la aprobación, importe la nueva .wliz. Después restaure la copia de seguridad comprobando los datos y conecte W2. En V6, el dispositivo anterior y su desactivación son opcionales; no hay bloqueo remoto sin conexión. La vía V5 con justificante de desactivación sigue disponible.

12 Ayuda y actualizaciones seguras

El 2.2.4 > 11.8 ofrece búsqueda automática, búsqueda a petición y descarga normal. Al iniciar se comprueba inicialmente como máximo una vez al día; descargar e instalar requieren consentimiento por separado. Fuente: <https://be-edvsysteme.de/b-software/updates/ww.zip>. Consulte Actualizar W de forma cómoda y segura para los detalles y la alternativa manual. Para asistencia, prepare versión y mensaje de error exacto.

Active W

Se conservan su instalación, sus datos y los derechos existentes.

1 Complete sus datos en W1

En W1, abra Activación / datos del cliente. Indique el club o su nombre y apellidos; los demás datos de contacto son opcionales. Elija de 0 a 10 puestos W2. Antes de la solicitud puede seleccionar, previsualizar o quitar cada uno de los dos logotipos PNG opcionales.

2 Guarde el archivo de solicitud

Guarde la solicitud .lzmreq. W incluye el identificador de instalación, los datos y los logotipos seleccionados en BS-LZM-REQUEST-2 para LZM 6. La vía anterior BS-LZM-REQUEST-1 sigue siendo válida.

3 Adjúntelo y envíelo usted mismo

Abra WhatsApp para contactar con +49 175 1600 590. Adjunte usted mismo el archivo .lzmreq guardado y envíelo. Solo después confirme el envío en W. Abrir WhatsApp no envía nada.

4 Abra la licencia recibida

Abra el .wliz recibido en W1 o impórtelo en W. Para BS-LIZENZ-6, W comprueba el producto, la firma y el identificador de instalación y fija la organización y los logotipos confirmados. No hace falta reinstalar.

W2 se activa únicamente mediante W1. Importe WLIZ solo en W1. Los clientes Windows y navegador heredan sus permisos y comparten las plazas compradas.

Demo de 45 días: W1 y 2 puestos W2. Activación mediante W1; la licencia permite de 0 a 10 puestos W2.

Formulario compacto de dos columnas

Datos personales

Nombre y apellidos / Dirección (opcional) / Correo / teléfono (opcionales) / Obligatorio: club o nombre y apellidos

Datos del club

Club / organización / Otros datos de contacto (opcionales) / Logotipo PNG izquierdo / derecho / Puestos W2 adicionales: de 0 a 10

Revise los datos antes de enviarlos

Debe indicar el club o su nombre y apellidos. Los demás datos de contacto y ambos logotipos PNG son opcionales. Revise los datos, los puestos W2 y los logotipos: .lzmreq los envía a LZM con el identificador de W1 para su comprobación. Cada logotipo: máximo 256 KiB.

Usted envía el archivo manualmente

Destinatario de WhatsApp: +49 175 1600 590. Guarde, adjunte manualmente, envíe y después confirme el envío. El estado de envío refleja su confirmación, no un acuse de recibo automático. El correo electrónico es una segunda vía opcional. No hay una dirección de activación predefinida. Utilícela solo después de que B-Software haya proporcionado y configurado el destinatario correcto. Adjunte manualmente la misma solicitud.

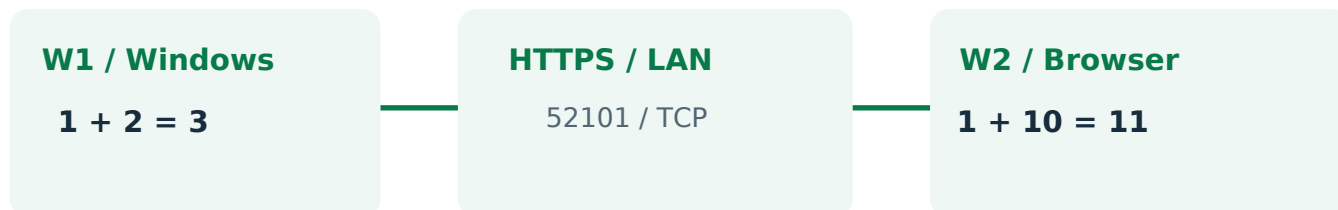
Organización y logotipos fijos en V6

V6 fija la organización y los espacios de logotipos confirmados, incluidos los vacíos. El nombre, la dirección, el teléfono y el correo siguen siendo editables. Las licencias V5 válidas conservan su vinculación al nombre. Para cambiar datos fijos, contacte con B-Software.

Demo neutra y puestos W2

La demo neutra de 45 días incluye W1 y 2 puestos W2, sin logotipos de club. Importe WLIZ en W1. Una licencia permite de 0 a 10 puestos W2 adicionales; los clientes de Windows y de navegador comparten este límite.

Puestos adicionales desde el navegador



- 1** W1 sigue siendo el gestor completo de Windows y el puesto 1. El navegador W2 necesita servidor SÍ en W-00-00-84 Operación multipuesto; con NO, W1 solo trabaja localmente. El navegador añade entrada de resultados y clasificaciones. Administración, licencias y aprobación permanecen en W1.
- 2** Conecte ambos dispositivos a la misma red local. En W1 abra W-00-00-84 > Acceso navegador. Transfiera el certificado público del servidor (.cer), compare su huella SHA-256 con W1 y solo entonces configure la confianza en el cliente. Abra la dirección HTTPS indicada. Introduzca nombre de puesto y código W1 de 16 caracteres. No omita avisos de certificados desconocidos.
- 3** Utilice un navegador moderno compatible. Internet Explorer no está admitido. Un PC antiguo puede servir si su sistema aún ejecuta un navegador compatible. El dispositivo navegador no necesita Windows; W1 sí.
- 4** Seleccione competición y participante, introduzca resultados y espere confirmación de guardado. W1 verifica los datos y calcula la puntuación de forma central. Si se interrumpe la conexión, pare hasta confirmar la reconexión.
- 5** Demo: 45 días con W1 + 2 puestos adicionales, 3 en total. Completa: +0 a +10 según licencia, hasta 11 en total. Windows W2 y navegadores comparten las plazas. El funcionamiento local no requiere internet ni cuenta en la nube.
- 6** Si no conecta, configure el acceso de red en el diálogo navegador de W1 y confirme la solicitud de administrador de Windows. El perfil de red debe ser Privado. El permiso se limita a este programa en la red local; mantenga el cortafuegos activo.

La guía destaca en modo demo, se oculta tras la activación completa válida y reaparece automáticamente si la licencia vuelve realmente a demo. Una desconexión o el fin del período de actualizaciones no inicia otra demo.

Personalizar la pantalla de inicio

W1: 2.2.1 > Animación de inicio. W1/W2: clic derecho en el botón de color > Animación de inicio. También disponible en los ajustes de color e idioma: Animación de inicio.

Color de inicio: Como el programa o paleta propia. Duración: de 5 a 10 segundos, inicialmente 7. La selección de color pausa a la vez imagen, sonido y tiempo. Ambas animaciones y sus ajustes siguen disponibles; consulte Personalizar la pantalla de inicio.

Se aplica en el próximo inicio. La selección se guarda para este puesto.

Personalizar la pantalla de inicio

Dos animaciones y diseño propio

En W1 abra 2.2.1 > Animación de inicio; en W1 y W2 también puede hacer clic derecho en el botón de color y abrir esta opción. Ambas animaciones siguen disponibles. Se conserva la elección guardada; sin ella se muestra la diana. El nuevo diseño incluye dos escudos Bangert sin fondo y textos sobre software de competición para clubes de tiro. Abajo aparece Versión: seguida de la versión W realmente instalada. También disponible en los ajustes de color e idioma: Animación de inicio.

Elegir el color con tranquilidad

Color de inicio usa inicialmente Como el programa y sigue su color. Elija una paleta propia si quiere otro color de inicio. El pequeño botón de color de la pantalla inicial abre la misma selección. Mientras el diálogo está abierto, se pausan a la vez imagen, sonido de disparos y tiempo transcurrido. Al cerrarlo, la vista previa continúa desde el mismo punto. El ajuste se guarda para este puesto.

Duración y cinco disparos

Duración ofrece 5, 6, 7, 8, 9 o 10 segundos; el valor inicial es 7 segundos. La animación muestra tres disparos de pistola y dos de rifle, con cinco impactos agrupados. El quinto queda abajo a la derecha dentro del anillo del 10. Los intervalos y el sonido siguen la duración elegida. W abre un segundo después del último disparo. La pausa para elegir color solo alarga la espera real. Se mantiene el texto W * M.

Actualizar W de forma cómoda y segura

Buscar automáticamente una versión nueva

Buscar actualizaciones automáticamente al iniciar está activado inicialmente. Al iniciar, W busca una versión firmada más reciente como máximo una vez al día. Puede desactivar el ajuste. 2.2.4 > 11.8 > Buscar actualizaciones ahora permite una comprobación manual en cualquier momento. W funciona sin Internet; una búsqueda fallida no modifica el programa instalado.

Confirmar descarga e instalación

Cuando encuentra una versión más reciente, W muestra su número. Solo con su consentimiento descarga el archivo ww.zip completo y verifica firma y contenido. Antes de instalar hay una segunda confirmación. Guarde las entradas abiertas, cierre normalmente las ventanas secundarias y vuelva a la pantalla principal. Si cancela el cierre, W permanece abierto y no se instala la actualización.

Copia de seguridad, instalación y reinicio

Tras confirmar la instalación, W se cierra normalmente, se guarda una copia del estado existente y se instala el paquete verificado. Después W inicia con la función de puesto existente. Se conservan datos, activación y plazo previo de demostración. Compruebe la versión y algunos resultados conocidos. Si hay un error, lea el mensaje y la ubicación de la copia y del registro de actualización.

Descarga o paquete local como alternativa

La dirección fija es <https://be-edvsysteme.de/b-software/updates/ww.zip>. Descargar ww.zip en el navegador abre el navegador. También puede extraer todo el ZIP, cerrar W y ejecutar W1-Hauptrechner.cmd o W2-Zusatzrechner.cmd para la función existente. Comprobar una carpeta local de actualización reconoce paquetes preparados. Fuera de una instalación configurada de W, use este método normal.

Active W

LZM 6, dos logotipos y envío manual

BS-LZM-REQUEST-2 contiene los datos del cliente y hasta dos logotipos PNG. Usted adjunta y envía .lzmreq manualmente. BS-LIZENZ-6 fija la organización y los espacios de logotipos confirmados; el nombre y los datos de contacto siguen siendo editables.

Cambio de dispositivo y conservación de datos

Para V6, configure el nuevo W1 y solicite el traslado mediante un nuevo .lzmreq. Tras la aprobación, importe la nueva .wliz; después restaure la copia de seguridad con comprobación y conecte W2. El dispositivo anterior es opcional. Se conservan los datos y las licencias V5 válidas vinculadas al nombre; el intercambio con M no cambia.

M y W: seleccionar, revisar y transferir

Importar registros M seleccionados

En M seleccione entrenamiento, competición o campeonato/torneo y los registros deseados. Comparta conscientemente el archivo SMX. En W abra intercambio M e importe: asigne el ID del tirador a un socio y compruebe vista previa y disciplina. Se añaden registros nuevos, se actualizan revisiones superiores tras revisión, se mantienen las iguales y se rechazan las antiguas. El contenido diferente o la asignación dudosa exige una decisión en la comparación. Antes de cambiar se guarda una copia; las retiradas desactivan el registro.

Devolver resultados a M

En W abra intercambio M > Exportación de retorno. Elija un solo tirador con ID M confirmado y los resultados deseados. También se devuelven resultados introducidos directamente en W, correcciones y retiradas en un SMX personal. Los resultados W incluyen totales y parámetros guardados de la competición; no se inventan disparos individuales. En M revise destinatario y vista previa y acepte tras guardar una copia. No hay sincronización automática.

Límites: no se transfieren resultados DQ/descalificados ni puntuaciones donde menor es mejor. Aclare antes los perfiles no compatibles. Un archivo personal corresponde solo al tirador elegido. Antes del uso en el club pruebe un ejemplo conocido en ambos sentidos en los dispositivos reales.

M y W: seleccionar, revisar y transferir

Evolución: mes anterior y fechas libres

El centro de rendimiento, la evolución personal y la comparación de socios abren con el último mes natural completo. Elija 1, 3, 6 o 12 meses naturales terminados o fechas desde/hasta, también para periodos más largos. Los periodos fijos terminan el último día del mes anterior. El centro compara con el bloque inmediatamente anterior de igual número de meses; las fechas libres con igual número de días. Ejemplo: en septiembre, agosto frente a julio. La evolución personal compara el primer y último resultado válido del periodo elegido.

Importar catálogos compartidos con seguridad

En el centro de catálogos consulte el catálogo oficial compartido o importe conscientemente una actualización firmada. W comprueba editor, firma y revisión; rechaza paquetes alterados, inválidos o antiguos. Las disciplinas propias siguen separadas; confirme expresamente las asignaciones dudosas. Un catálogo aporta perfiles, no lógica de puntuación inexistente. Evalúe por separado perfiles de reglas diferentes.

OneDrive – sincronización y copia

- 1.** Acceda a OneDrive en este PC con su cuenta Microsoft y cree una carpeta propia para W.
- 2.** Seleccione aquí esa carpeta. Los archivos activos de W permanecen locales.
- 3.** También puede introducir usuario, contraseña y <https://d.docs.live.net/SUCIDDE16CARACTERES/Bangert/W>. El acceso directo con contraseña es experimental; Microsoft puede rechazarlo.
- 4.** Guarde y pruebe la conexión. Windows-DPAPI vincula la contraseña a su usuario Windows y PC; nunca aparece en datos sincronizados ni copias.

OneDrive – sincronización y copia

5. Active sincronización y copia por separado; ambas empiezan desactivadas. Desactivar detiene el acceso y conserva la base confirmada. Se siguen registrando cambios locales. Reactivar abre la vista previa.
6. Compare ambos estados. Se fusionan campos independientes; elija los conflictos y eliminación frente a edición. El reloj no decide. Solo su confirmación aplica o escribe. Antes se crea y verifica una copia local.
7. Cree una copia fechada o elija una anterior con vista previa. La restauración confirmada crea primero una copia local de seguridad. No se borran copias automáticamente.
8. Administre OneDrive en W1; permisos W2 intactos. M/W conserva importación y exportación verificadas. Las actualizaciones vienen de la web y requieren su confirmación.

Formatos de datos: revisar y confirmar

5.5 en el menú de intercambio y 7.3 en el de salida abren el mismo diálogo de formatos. Complementa los métodos existentes. La nueva importación de miembros solo está disponible en W1 y un puesto independiente.

Cuatro formatos de salida

Los miembros y la clasificación de la competición abierta pueden exportarse como libro de Excel (XLSX), CSV, JSON o PDF. Revise la selección y la vista previa antes de compartir el archivo. Un archivo de resultados no es una copia de seguridad completa. JSON: W-MEMBERS-1 / W-RESULTS-1.

Importar miembros con control

En XLSX y CSV, asigne las columnas de origen a los campos de miembros. JSON solo se acepta con el esquema de miembros W correspondiente. La vista previa muestra filas válidas, datos ausentes y posibles duplicados. Ante conflictos, elija expresamente qué datos conservar.

Copia de protección y toque final

Antes del cambio confirmado se crea y verifica una copia de protección. Solo su confirmación final modifica los miembros. Si los datos de partida cambian entre la vista previa y la importación, genere una vista previa nueva.

Métodos existentes y límites

Se conservan SMX en 5.1, CSV en 5.3/7.2, las inscripciones Excel en 2.3/2.4 y los métodos de catálogo y licencia. Un PDF cualquiera no puede importarse como fuente de datos. Exportar clasificaciones e importar miembros son tareas distintas.

También se revisa el CSV de clubes

La importación CSV de clubes sigue siendo un método independiente. La vista previa compara valores antiguos y nuevos; cambios y duplicados requieren decisiones individuales. Los campos vacíos no borran nada. Los clubes personalizados siguen protegidos. Antes de importar se verifican la copia completa y los datos actuales.

Entrada de voz: un extra opcional

2.2.1 > 9.10 abre la entrada de voz. Este extra comienza desactivado y no garantiza su funcionamiento.

Activar y desactivar

El interruptor del diálogo de voz se guarda de forma permanente para este puesto. Activarlo no inicia una grabación. W empieza a reconocer solo después de que toque el micrófono.

Primero una vista previa

Seleccione un campo compatible. Revise el texto reconocido e insértelo únicamente con Aplicar. Hasta entonces sigue siendo una vista previa. Después rigen las reglas habituales de guardado del formulario; la voz no envía formularios automáticamente.

Cancelar con dos toques

La palabra pronunciada Abbruch destaca Cancelar. Para cancelar realmente se requieren dos toques deliberados. También puede descartar el reconocimiento en lugar de aplicar texto inadecuado. Cancelar descarta únicamente la vista previa de voz, nunca un registro.

Windows y campos protegidos

El reconocimiento depende de los componentes de voz de Windows, paquetes de idioma, permisos del micrófono y dispositivos disponibles. Se excluyen contraseñas, datos de licencia y otros campos protegidos. Utilice la entrada normal cuando no haya reconocimiento adecuado. Sigue siendo necesaria una prueba real del dispositivo. Debe estar instalado un reconocedor Windows para el idioma elegido; no hay alternativa automática en la nube.

11.7: Leer la evolución de W

En Ayuda, 11.7 muestra tres niveles de lectura: Breve, Resumen e Hitos. Yo se refiere al desarrollador.

Breve

El planteamiento inicial era sencillo: crear competiciones, registrar participantes y generar clasificaciones. Así lo describe la primera entrada conservada, W del 9 de julio de 2026.

De ahí surgió una aplicación Windows para clubes: socios, disciplinas, resultados, diplomas, copias de seguridad, varios puestos e intercambio de archivos con M. M sigue siendo la aplicación Android relacionada para datos personales de entrenamiento.

W añadió comparación, fusión y copias opcionales con OneDrive. W añade un historial compacto, una indicación uniforme de versión, cuatro formatos principales y entrada de voz desactivable como extra sin funcionamiento garantizado.

Resumen

Aquí «yo» significa el desarrollador. Las fechas iniciales proceden de la crónica conservada. La numeración se reorganizó varias veces.

La crónica cita versiones documentadas. La entrada conservada más antigua no demuestra de forma independiente el inicio real del proyecto. Un relato de desarrollo no convierte las pruebas pendientes de Windows, Microsoft o dispositivos en verificaciones terminadas.

Las guías rápida, estándar y completa siguen ayudando en las siguientes tareas. Todos los capítulos anteriores permanecen en estos documentos.

M y W: archivos y wifi

M y W intercambian resultados personales mediante paquetes SMX. Entrenamiento, competición y campeonato conservan sus identificadores, revisiones y reglas históricas. Un total W nunca se convierte en disparos individuales inventados.

El intercambio de archivos sigue disponible: M crea el paquete autorizado y W lo revisa e importa. En W, sección 5.4, seleccione un tirador ya vinculado a M y sus resultados. Revise y aplique la devolución personal W en M.

Ambos dispositivos deben usar la misma red privada. En W, sección 5.6, elija la dirección local e inicie. Introduzca dirección y código de seis cifras en M, sección 5.14. Una red de invitados puede aislar dispositivos.

Seleccione resultados en M y envíelos a W. En W revise el paquete M. Datos nuevos, modificados, idénticos y conflictos aparecen por separado. Cada conflicto exige una decisión explícita. Los datos ausentes no borran otros resultados.

Se crea una copia local completa antes de importar. La importación W termina solo tras guardar correctamente. Seleccione después la devolución del mismo tirador. Recíbala en M, revise la vista previa y aplique con una copia nueva. W muestra la confirmación M de ese paquete exacto.

Se conservan las adiciones independientes. Ningún dispositivo gana automáticamente si ambos cambian el mismo dato. Los paquetes repetidos no crean duplicados. Restaurar una copia completa sustituye datos, sin fusionar dos conjuntos de trabajo. Licencia e inicio de demostración permanecen locales.

La sesión wifi termina tras diez minutos o al cerrar. La transferencia por sí sola no guarda resultados. Si falta respuesta, revise copia y registro antes de reenviar. No se usa nube externa.

Las actualizaciones usan /b-software/updates: ma.apk para M y ww.zip para W. Se conservan datos y activación. Cada instalación M exige pulsación explícita y copia nueva. Tras un fallo, el archivo conservado y verificado puede instalarse otra vez de forma explícita.

M abre y comparte los cuatro PDF publicitarios actuales. Girar conserva página, zoom relativo y zona elegida. Pruebe instalación y wifi en sus dispositivos.

W puede instalarse en una carpeta de Windows elegida en una unidad fija, una unidad USB o un recurso de red accesible. El paquete puede permanecer en USB, SSD o NAS. Las actualizaciones usan exactamente esa carpeta y antes guardan una copia completa del contenido existente; solo se reemplaza PROGRAMM. Cierre todas las instancias de W que usen esta instalación. Un archivo de bloqueo compartido y un

registro de transacción evitan el inicio simultáneo y el reemplazo incompleto. Un error de conexión o escritura nunca cambia a otra carpeta de datos. Tras una interrupción, cierre W, restablezca la conexión y repita el proceso de actualización verificado. Las activaciones personales siguen vinculadas al dispositivo; una carpeta de red no transfiere la licencia a otro ordenador.

Encontrar funciones de trabajo y ajustes

La página inicial comienza con las tareas habituales. Los datos maestros, ajustes y administración se agrupan debajo. Los números siguientes identifican las categorías de la página inicial.

1 Trabajar

- 1.1 Crear y editar una competición
- 1.2 Resultados y evaluaciones
- 1.3 Socios, participaciones e inscripciones
- 1.4 Datos M, importación y exportación
- 1.5 Impresión, PDF y CSV
- 1.6 Crear certificados
- 1.7 Finalizar y guardar una copia de seguridad de la competición
- 1.8 Invitaciones y comunicación con clubes

2 Datos maestros, ajustes y administración

- 2.1 Centro de catálogos
- 2.2 Administración
- 2.3 Ayuda y documentación

Los identificadores permanentes W-01 a W-11 y los números de función existentes, como 5.6, 9.10 y 11.8, siguen siendo referencias técnicas y de soporte. Se distinguen de los nuevos números de categoría. Las funciones visibles siguen dependiendo del rol, permisos y selección de menú guardada.

Administración de un vistazo

2.2.1 Apariencia, idioma y manejo

Apariencia, selección de menú, entrada de voz y animación de inicio.

2.2.2 Datos, copia de seguridad e intercambio

Crear o comprobar copias de seguridad, OneDrive y M/W en la misma Wi-Fi.

2.2.3 Clubes, logotipos y comunicación

Directorio de clubes, logotipos, correo/SMTP e información del escudo.

2.2.4 Sistema, licencia y mantenimiento

Activación y licencia, mantenimiento, opciones de función, actualizaciones y gestión crítica de datos. Haga una copia antes de cambios críticos.

Versión completa sin suscripción

La versión completa comprada puede utilizarse indefinidamente dentro del alcance activado. No hay suscripción ni renovación automática del contrato. Un periodo de actualizaciones acordado no limita el uso posterior de la versión activada. Se mantienen la demo de 45 días, la vinculación al dispositivo y el número de puestos adicionales adquirido; W2 recibe sus derechos mediante W1.

Con una versión completa activa, el apartado se llama Datos del cliente y gestión de licencia. No es necesario repetir la activación inicial. El archivo de licencia y el cambio de dispositivo siguen pudiendo gestionarse allí.

Información del escudo

La información del escudo está junto a él y en 2.2.3, con explicación y aviso de uso. El rótulo dice Bangert-Software. La visualización no autoriza a copiar, modificar o distribuir gráficos protegidos; se respetan los derechos de terceros y los usos permitidos por la ley. El diálogo contiene el aviso completo.